

# AprendaLinux

E#15 Abril-2011

Revista Digital para la promoción y uso del Software Libre y Código Abierto



**Evolution otro cliente de Correo**



**parte 3**

**Archivos de audio**

**Convertir**



**con VLC**



**Montaje de Fotos con Gimp**



**Instalación de Clientes Ligeros**

**Ubuntu Maverick Meerkat**

# AprendaLinux

## Editorial

### Redacción:

Mabel C Lugo Alvarez

### Diseño y Edición:

Mabel C Lugo Alvarez

### Contacto:

[mabel.lugo@etecsa.cu](mailto:mabel.lugo@etecsa.cu)

### Colaboradores:

Pedro Jesús Abreu

[webmaster@ltu.jovenclub.cu](mailto:webmaster@ltu.jovenclub.cu)

Liubel Cruz

[liubel@dps.hlg.sld.cu](mailto:liubel@dps.hlg.sld.cu)

Alejandro VG

[alejandro@uip.cu](mailto:alejandro@uip.cu)

Ooooooh, llegó el mes que todos los amantes del software libre esperan con gran ansiedad, y es el mes de Abril señores, mes donde se celebra el Festival Latinoamericano de Instalación de Software Libre (**FLISOL**); Evento que nos permitirá conocer nuevos amigos, presenciar charlas, conferencias y talleres, probar e instalar nuevas Distribuciones, compartir .ISOs y repositorios, promocionar nuevos proyectos, así como colaborar con otros ya existentes en nuestro territorio nacional.

Se que algunos desconocen que el **FLISOL** es el mayor Evento de difusión de Software Libre en América Latina, siendo celebrado en más de 200 ciudades alrededor de 18 países en nuestra región como Colombia, Chile, Venezuela entre otros, pero lo más interesante, es que en nuestro país también se celebra desde el año 2005, siendo organizado por el Grupo de Usuarios de Tecnologías Libres desde el año 2010.

Pues demás está decirles que ya veremos nuevas caras en los lobbys de nuestros Joven Club de Computación y Electrónica, así como en algunas Universidades y Centros Laborales, tratando de conocer qué significan esas dos palabras que van unidas de una misma mano llamadas "software libre" junto con su filosofía, alcance, avances y desarrollo.

Así que si se encuentra Ud interesado en participar en la mencionada actividad, entonces debe saber que por esta ocasión el Evento (**FLISOL 2011**) se celebrará el Sábado 9 del presente mes en el horario de las 9:00 am en casi todos los Joven Club del país, por lo que ya oiremos por donde se encuentra **Nova**, la Distribución Cubana GNU/Linux o trataremos de entrar a la conferencia de PostgreSQL que será impartida por medio de los usuarios de la Comunidad Técnica Cubana de **PostgreSQL**, entre otros.

Sin más debo felicitar a todos los coordinadores y personas que han hecho posible esta celebración, solo nos queda participar y ver todo lo bueno que nos brinda el mundo del software libre. Ah se me olvidada, no se cohíba que todo es totalmente libre y gratis. Por el momento no escribo más, así que nos vemos en una próxima edición, esperando que esta sea del agrado y disfrute de mis queridos lectores.

Atte

Del Editor (a) Principal.

Esta revista se distribuye bajo los términos de la licencia Creative Commons (CC). Reconocimiento - Sin obra derivada: Ud puede distribuir, copiar y exhibir la revista si se muestra en los créditos el nombre del autor, pero no pueden realizar obras derivadas.



# AprendaLinux

## Índice

### Contacto:

A través de la siguiente dirección electrónica ([mabel.lugo@etecsa.cu](mailto:mabel.lugo@etecsa.cu)) Ud puede solicitar que le sea enviada la Revista. Además puede colaborar con el envío de contenido, algún artículo o tema específico que le interese y desee que sea publicado en la misma. Por eso para conocer cual es su interés debe poner lo siguiente en el asunto del mensaje:

**revista:** si desea que se le envíe la revista.

**suscripción:** para recibir nuevas ediciones de la misma.

**delete:** cancelar subscripción.

**artículo:** si desea enviar algún artículo.

**tema:** si desea sugerir algún tema para que sea publicado en la Revista.

### Índice:

#### En Portada:

##### **APL.Administración. pág 4**

Instalación de Clientes Ligeros.

##### **APL.Ubuntu. pág 5**

Cambio de Themes en Ubuntu.

##### **APL.Multimedia. pág 6**

Convertir archivos de audio con VLC Media Player.

##### **APL.Mensajería. pág 7**

Evolution otro cliente de correo.

##### **APL.Promoción. pág 8**

Imagen totalmente diseñada en Gimp.

##### **APL.Ofimatica. pág 9**

OpenOffice.org. Impress.

##### **APL.Diseño Gráfico. pág 10**

Diseño gráfico con Gimp.

##### **APL.Diseño Desarrollo. pág 12**

CMS y desarrollo web. Wordpress.



Instalación de Clientes Ligeros. por Osiel Viña.

Con gratísimo placer me complace presentarles un tutorial creado y enviado por uno de los lectores de la Revista (Osiel Viña), quien nos hiciera una sugerencia relacionada con la publicación del tema sobre los Clientes Ligeros en el mundo GNU, en la Revista AprendaLinux, en uno de sus correos enviados y que con tanto agrado recibimos. Los Thin Clients (**Clientes Ligeros**) se han convertido en una variante muy utilizada en nuestro territorio nacional, por lo que ha generado una gran preocupación por parte de los informáticos, ante la llegada de la Migración y la carencia de documentación para poder realizar los cambios en los mismos, con un 100% de calidad y que sea totalmente efectiva. Esperemos que esta guía, enviada por Osiel, creada bajo la licencia Creative Commons (**Reconocimiento-No Comercial**) que publicaremos en varias partes por un problema de espacio en la Revista, les sea tan útil como también le fue a él, quien ya tiene todas las máquinas de su Centro Laboral migradas por medio de este mecanismo. Vale la pena aclarar que el tutorial ha sido probado en la Distribución Ubuntu versión 10.10 (Maverick Meerkat) por lo que sin más comenzamos mostrándole los pasos a realizar:

### Datos del servidor apropiado:

1 gb de ram.

Microprocesador Dual Core cualquier velocidad.

HDD 80 en adelante.

### Paso 1

Desactivamos el RAID, puesto que en los servidores de clientes ligeros viene activo y esto debemos desactivarlo para poder instalar el sistema operativo, en este caso Ubuntu, después si queremos lo activamos. Si no, entonces lo que hacemos es utilizar un HDD para la raíz y otro para home. Recuerden hacer una partición de área de intercambio, si su servidor tiene 1 gb de ram a esa partición le ponen 2 gb para que actúe como una memoria ram virtual, eso le dará más velocidad a su sistema.

### Paso 2

Buscamos un CD booteable con el sistema operativo a instalar, en este caso Ubuntu y pasamos a instalar, le recomendamos que sea de la versión 9.04 hacia adelante y que sean desktop alternative, puesto que es ahí donde trae por defecto la instalación para servidores con LTSP.

### Paso 3

Después de haber terminado la instalación, puede ser que su pc le diga que esta fuera de frecuencia, es decir que la resolución que tiene no es la adecuada para su display, para

Damos Ctrl+Alt+F2

Ponemos el nombre de root, es decir el nombre que le dieron al administrador cuando estaban instalando, el passwd y ya estamos como usuario administrador. Rscribimos esto  
`/etc/init.d/gdm stop`

X -configure

`nano /root/xorg.conf.new`

Les va a salir un montón de cosas, desplácese con las flechas hacia abajo y busque la Section "Device", en ella busque hacia abajo una opción que se llama Driver y a su lado dice algo, eso lo borran y ponen **vesa**, debe quedar así Driver "vesa" ahora oprima Ctrl+O y después Ctrl+X ya está guardado `mv /root/xorg.conf.new /etc/X11/xorg.conf` `reboot` (reiniciar), después de hacer la configuración anterior ya podemos tener nuestro display en frecuencia.

### Paso 4

Si ya configuraste la ip en el proceso de la instalación, entonces no tienes que hacer este proceso, de lo contrario abrimos una consola y entramos como root, esta consola no la cerraras más hasta que termines de configurar para que te sirva para próximos pasos:

`sudo su` y después pones la contraseña

`gedit /etc/network/interfaces`

se abre un documento como de texto

`# The primary network interface`

`allow-hotplug eth0`

`iface eth0 inet static` (después de aquí agregamos esto)

`address ip del servidor`

`netmask 255.255.255.0`

`gateway ip del servidor de salida`

`dns-search dominio ejemplo.eje.cu`

Buscamos este archivo y lo editamos `sudo gedit /etc/default/dhcp3-server` agregamos esto al final `INTERFACES="eth0"` guardamos, cerramos y volvemos a la consola y damos esto:

`ifdown eth0`

`ifup eth0`

### Paso 5

Aquí pasa igual que en el paso anterior, si ya configuraste el dominio cuando estabas instalando, pues no tienes que hacer esto de lo contrario allá vamos. Ya estamos como root porque seguimos en la misma consola del paso anterior.

`gedit /etc/resolv.conf`

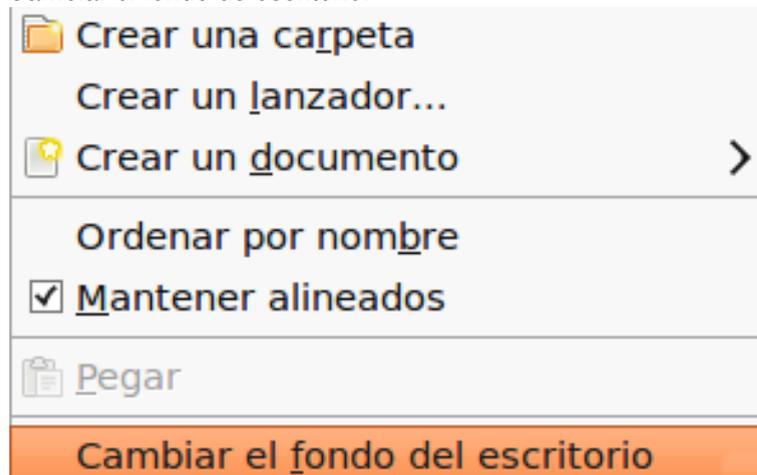
se abre un documento como de texto.... Continuará...

# AprendaLinux

## APL.Ubuntu

**Cambio de Themes en Ubuntu.** por Mabel C Lugo Alvarez.

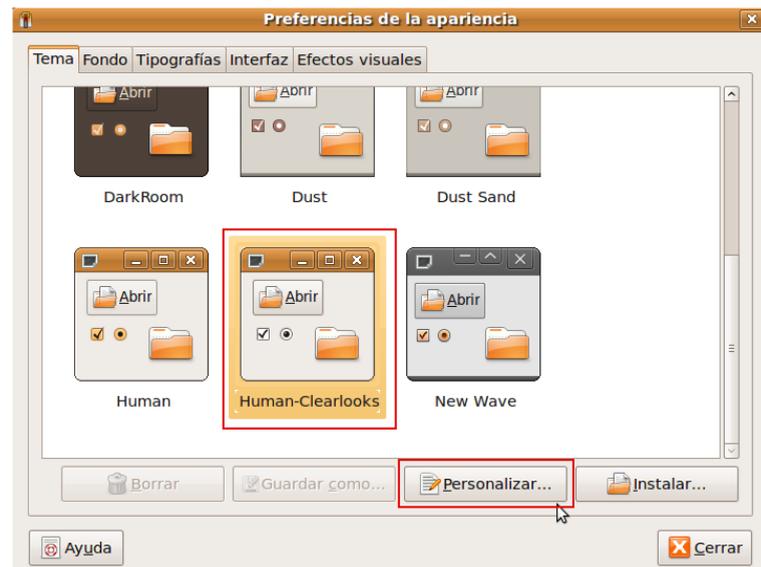
Volvemos a publicar tips de Ubuntu, y en esta ocasión le enseñaremos a cambiar o modificar los temas, con el objetivo de ir dándole otro aspecto visual al entorno del escritorio GNOME en esta Distro. Primero que nada nos dirigimos al escritorio para hacer clic derecho en un espacio vacío del mismo. Seleccionamos en el submenú saliente la opción Cambiar el fondo de escritorio.



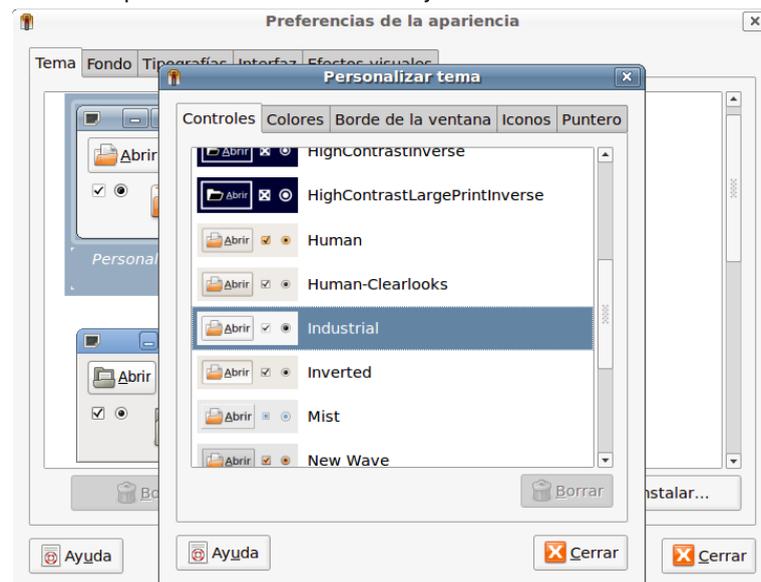
Se nos abrirá una ventana en la cual debemos hacer clic sobre la pestaña Tema. Aparecerán una serie de temas a escoger, aunque por lo general cuando instalamos Ubuntu viene por defecto el Theme Human-Clearlooks o el Human.



Si hacemos clic sobre alguno de ellos y presionamos el botón Personalizar podremos cambiar los controles, bordes de las ventanas, los iconos de las carpetas, el tipo de puntero, entre otros.



Por ejemplo si escogiera la opción Industrial de la Pestaña Controles veríamos que cambiaría la barra de título de la ventana que estaba en color naranja a color azul.



En cambio si me dirigiera a la opción Texto del bloque Ventanas en la Pestaña Colores veríamos que tendríamos la posibilidad de cambiar los colores del texto de las Ventanas, y así sucesivamente. Terminado de personalizar lo que deseamos pasamos a presionar el botón Cerrar y veremos los cambios que hemos realizado.



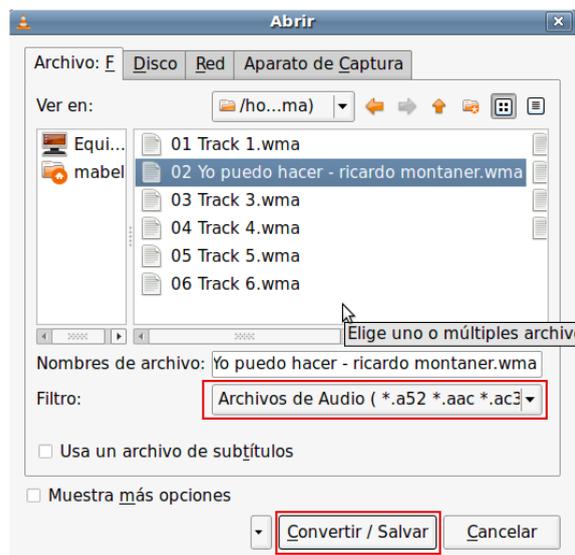
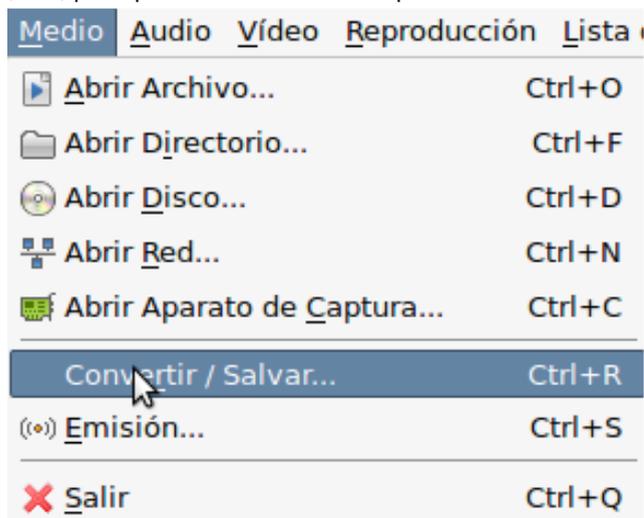
**Convertir archivos de audio con VLC Media Player.** por Mabel C Lugo Alvarez.

Ante la necesidad de convertir algunos archivos de música, de un CD que me habían prestado y tenía que devolver, me puse a buscar entre los programas existentes e integrados por defecto en la Distro Ubuntu, para ver cual de ellos me solucionaría el problema. En Windows XP no tenía problema alguno, pue para eso tenía instalado el AIM, el Free Mp3 Wma Converter, BPM Studio, entre otros, pero al llevar tan poco tiempo trabajando en el mundo GNU/Linux desconocía cual programa utilizar; entonces me di a la tarea de probar cada una de las aplicaciones que vienen en el menú Aplicaciones/Sonido y Video. Así que aprovechando la ocasión y siguiendo el hilo del tema publicado en la edición #3 de la Revista Digital AprendaLinux, en la cual realizamos una breve introducción sobre uno de los tantos reproductores que trae Ubuntu 9.04, en este caso el (VLC Media Player) que a pesar de ser un reproductor de video, servía al mismo tiempo para **escuchar música**. Por eso les traigo una breve guía para aprender a convertir los archivos de música de un formato a otro con la mencionada aplicación.

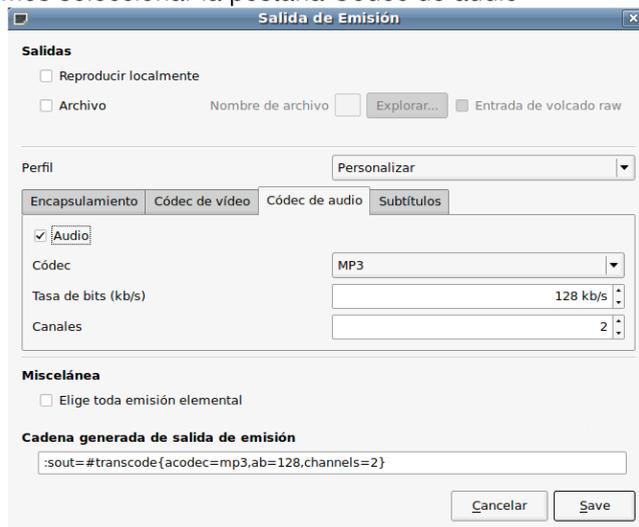
**Nota:** Vale la pena aclarar que solo probé este método con los archivos .wma y .wav para convertirlos a formato .mp3, pero los pasos a seguir para cambiar a otros tipos de formatos son los mismos. Nos los hago esperar más, aquí les va la explicación:

**1.** Abrimos el VLC Media Player desde el menú Aplicaciones/Sonido y video/ VLC Media Player o haciendo doble clic sobre el acceso directo que hayamos creado en el escritorio con anterioridad.

**2.** Una vez abierto el programa nos dirigimos al menú Medio/Convertir/Salvar y nos fijamos que al seleccionarlos, en la parte inferior donde dice Filtro nos muestra de manera predeterminada la opción Archivos de Medios: \*.asf \*.avi \*.divx, etc; para poder seleccionar la opción Archivos de audio.



**3.** Al terminar ese paso podemos presionar el botón Convertir/Salvar donde nos aparecerá otra ventana en la cual debemos seleccionar la pestaña Código de audio



y dentro de ella hacemos una check mark en la parte que dice Archivo de la sección Salida, en la zona llamada Perfil debemos pinchar en el cuadradito que dice Audio y seleccionar el tipo de formato que tendrá el archivo que vamos a convertir, en este caso será el formato .mp3. Una vez seleccionado el archivo presionamos el botón Save y ya tendremos el archivo de audio convertido en .mp3.

Pues bien mis amigos lectores creo que con esta pequeña explicación puedan convertir sus archivos de un formato a otro. En próximas ediciones de la Revista continuaremos publicando Tips sobre este valioso e interesante programa.



# AprendaLinux

## APL.Mensajería

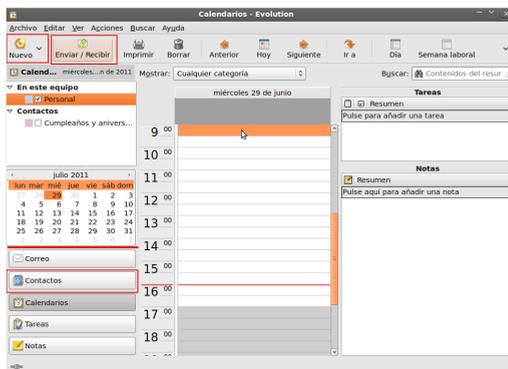
Evolution otro cliente de correo. III Parte. por Mabel C Lugo Alvarez

Como bien dice el título hoy terminaremos de publicar la tercera y última parte del tutorial sobre Evolution que comenzamos a publicar desde la edición #11, teniendo de esta manera instalado y configurado nuestro cliente de correo para poder comunicarnos con el resto de la Comunidad. En la segunda parte que publicamos mencionábamos que al seleccionar la opción Zona Horaria, debíamos escoger sección América/La Habana para nuevamente presionar el botón Adelante.

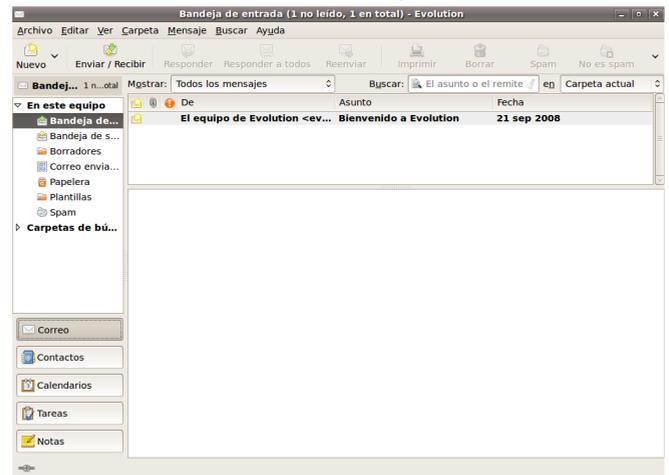


Continuando con los pasos a seguir al presionar el botón Adelante nos saldrá una nueva ventana mostrándonos un saludo que contiene el siguiente texto " Enhorabuena hemos terminado de configurar nuestro cliente de correo", por lo que debemos presionar el botón Finalizar para que se abra de manera automática el Evolution.

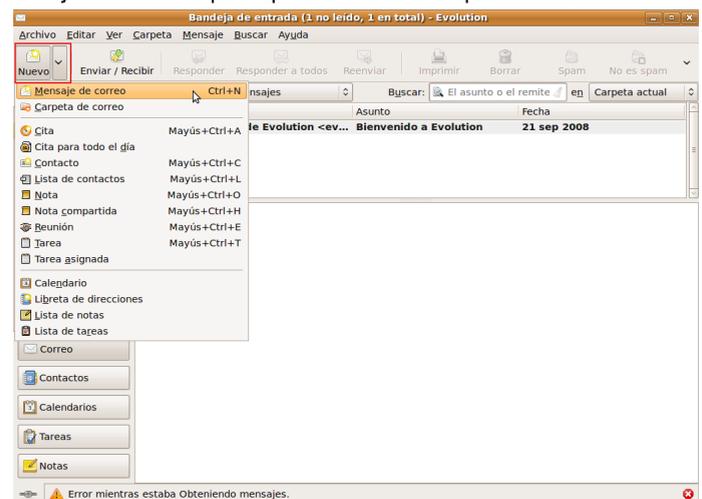
Una vez abierto veremos la siguiente ventana donde podremos encontrar los botones Nuevo para crear un nuevo correo y el botón Enviar/Recibir, ambos ubicados en la barra de Herramientas. También veremos activado el panel de Tareas, Calendario y notas, así como los botones Correo, Contactos y Notas en la parte inferior izquierda de la aplicación.



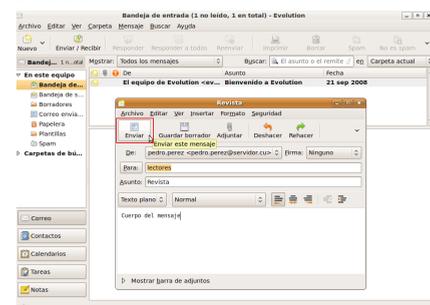
Si hacemos clic en el botón Correo del panel inferior izquierdo se nos abrirá la Bandeja de Entrada donde tendremos ubicados todos los correos que nos han enviado,



y si pinchamos el botón Correo de la barra de herramientas nos saldrá un submenú que nos permitirá escoger la opción Mensaje de correo para poder enviar lo que necesitamos.



Entonces nos mostrará la ventana siguiente para escribir el texto en el cuerpo del mensaje, con el asunto enviar y podremos comunicar.



**100%**  
**AprendaLinux**

**Sencilla**

**Agradadable**

**Refrescante como el Agua**

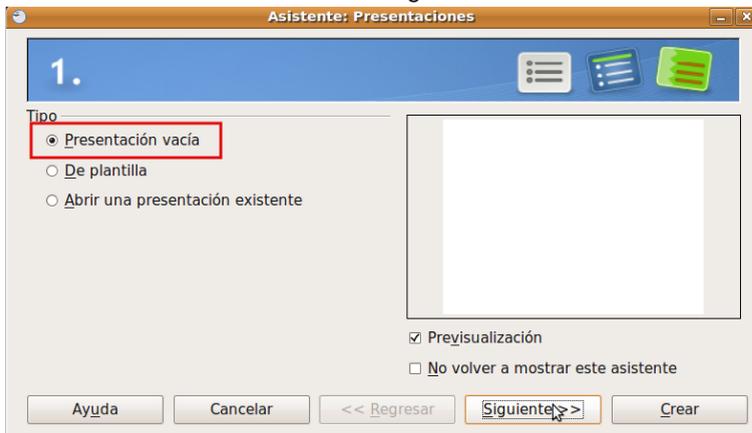


# AprendaLinux

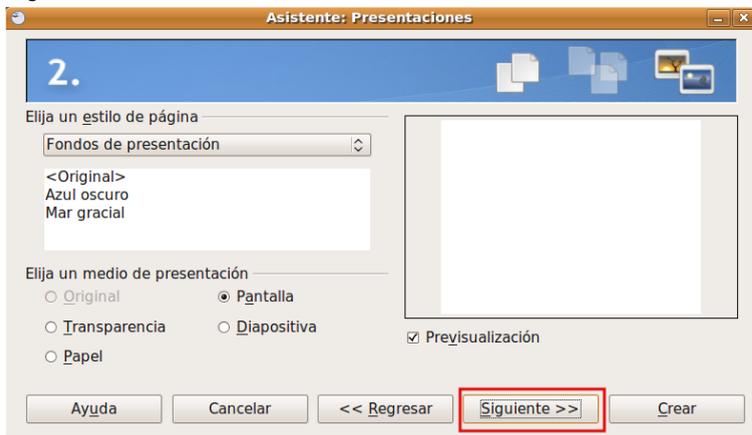
## APL.Ofimática

OpenOffice.org. Impress. por Mabel C Lugo Alvarez

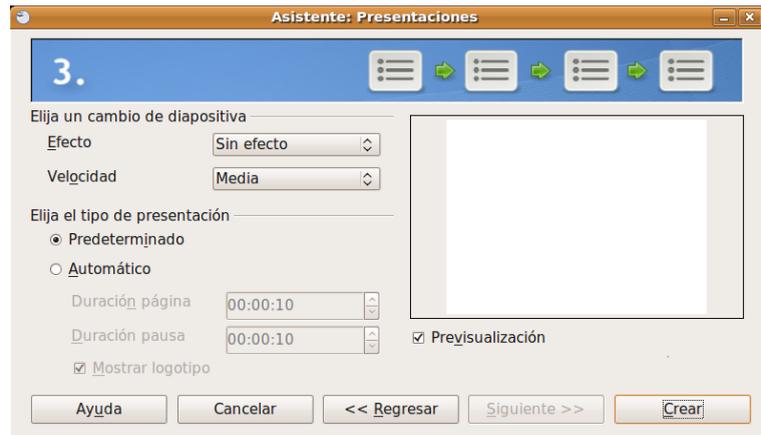
En esta ocasión no vamos a trabajar con la aplicación OpenOffice.org.Writer como de costumbre, pues le traemos un pequeño tutorial que nos brindará la posibilidad de crear un .pps; sirviéndonos como un útil material a la hora que necesitemos impartir algún curso para aprender a trabajar con el editor de imágenes Gimp por tan solo poner un ejemplo, y todo por medio de la utilización del programa OpenOffice.org. Impress, que al igual que Microsoft Powerpoint nos permite crear nuestras propias presentaciones o .pps, algo que a muchos usuarios les encanta enviar en los días de fechas señaladas, e incluso para crear una excelente portada de Revista. Pues bien, si abrimos el menú Aplicaciones/ Oficina/ Presentaciones se nos abrirá la siguiente ventana:



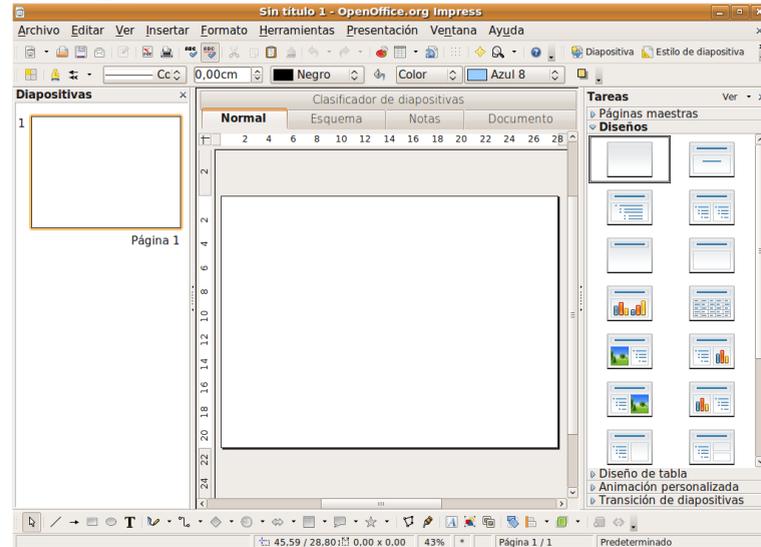
En ella debemos escoger la opción presentación vacía y presionar el botón siguiente. Nos saldrá otra ventana que dejamos tal cual se encuentra y presionamos el botón siguiente.



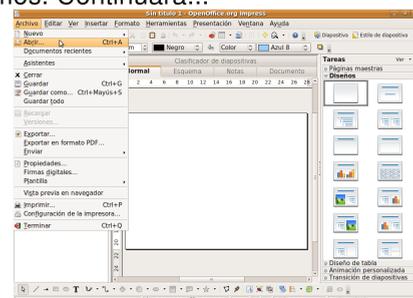
Ahora veremos una tercera ventana en la que debemos presionar el botón Crear sino deseamos agregarle algún efecto a la Diapositiva en ese momento, siempre dejando la opción Velocidad media, por supuesto que este paso será dependiendo del gusto de cada cual.



Terminados estos tres pasos veremos la siguiente ventana con la diapositiva vacía, tal como lo habíamos seleccionado al comienzo.



Por lo que ha llegado el momento de seleccionar la imagen con la que vamos a trabajar. Podemos hacerlo mediante el menú Archivo/ Abrir o mediante el menú Insertar/ Imagen/ A partir de archivos; esta última opción la considero mucho mejor, puesto que te abre la imagen en la propia diapositiva que necesitemos. Continuará...



# AprendaLinux

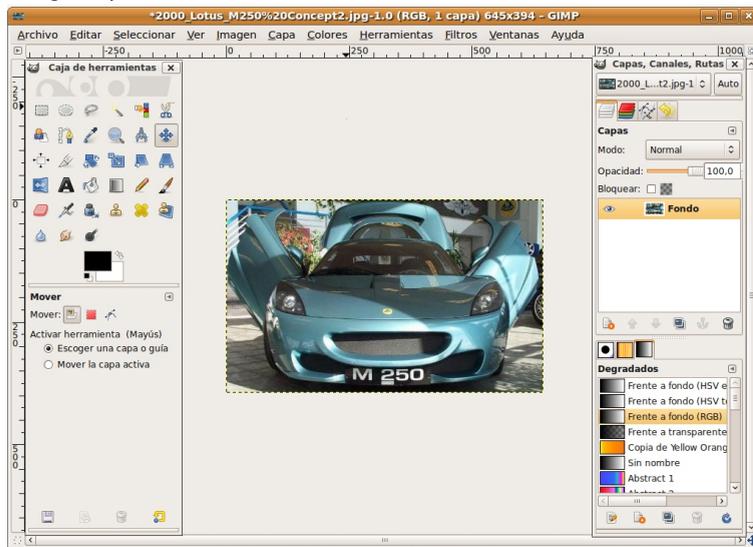
## APL.Diseño

Diseño gráfico con Gimp. por Mabel C Lugo Alvarez.

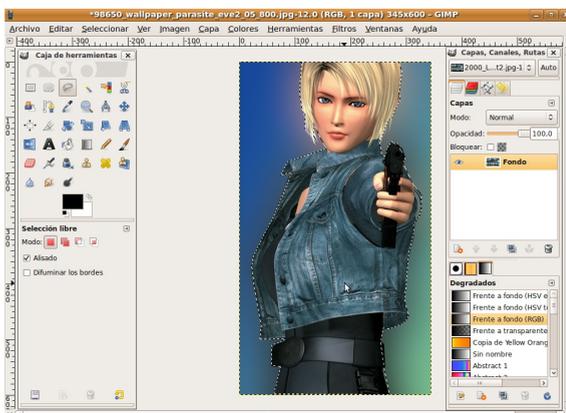
### Montaje de fotos.

Les traigo otro tutorial pero esta vez mediante la utilización del Gimp, no sin antes pedirles disculpas a los lectores puesto que en la edición # 12 omití el nombre del programa que nos permite convertir los pinceles o brochas de Photoshop a Gimp. Esa herramienta lleva por nombre abr2gbr y es utilizada para convertir los pinceles (ABR (Photoshop) y JBR (Corel Paint Shop Pro) al formato GBR de GIMP). Pues bien, aclarado todo comenzamos a aprender como hacer montajes de fotos con Gimp.

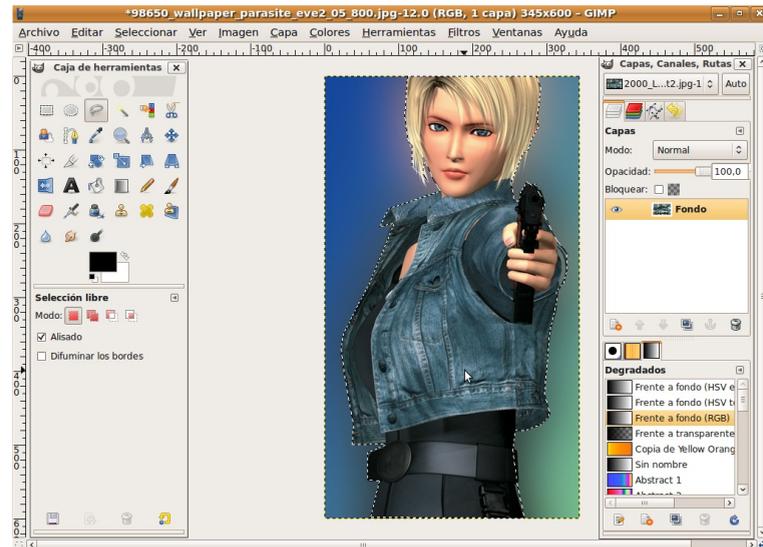
Por medio de dos fotos haremos un trabajo bien sencillo para crear un solo wallpaper. Primero que nada abrimos el Gimp. Ahora nos dirigimos al menú Archivo/ Abrir/ Abrir como Capas o presionamos las teclas CTRL+ALT+O para abrir la primera imagen que será el fondo.



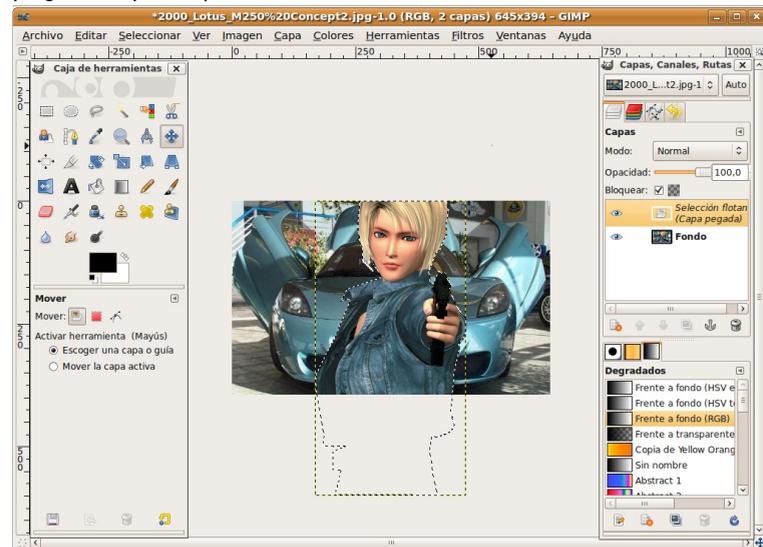
Pasamos al punto siguiente presionando las teclas CTRL+O para abrir la segunda imagen, que se nos abrirá en otra ventana.



Entonces debemos pinchar la herramienta Lazo para escoger solo la parte que necesitamos, es decir para recortar a una persona que colocaremos en la otra foto (anterior).



Después que seleccionemos lo que necesitamos utilizamos las teclas CTRL+C para copiar, nos dirigimos a la primera foto y hacemos clic en el menú Editar/ Pegar en, para que se nos pegue lo que copiamos.



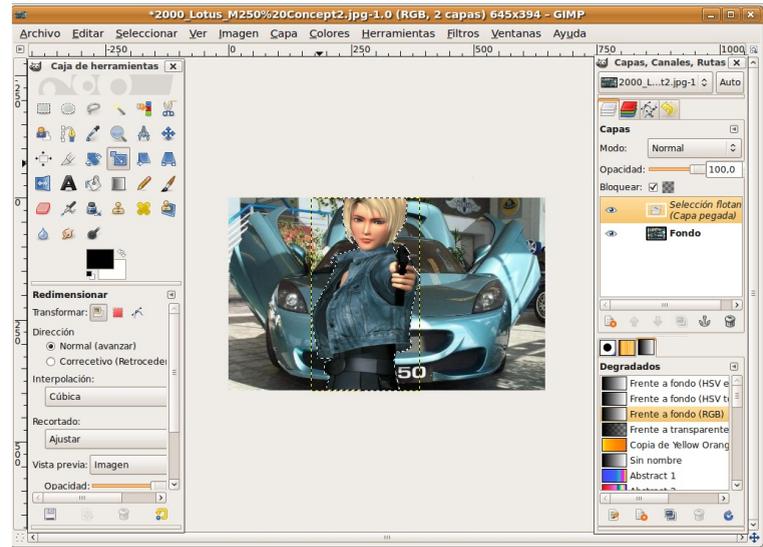
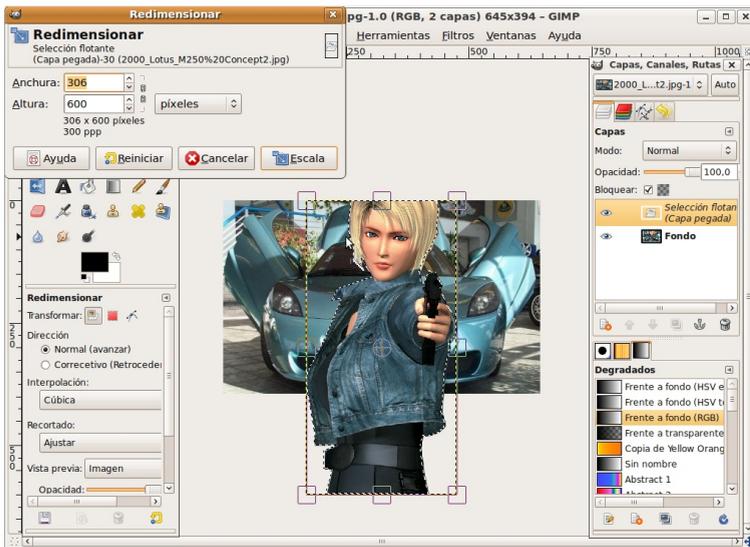
Como la imagen copiada (2da) va a ser más grande que la primera (fondo), entonces utilizamos la herramienta de escalado para llevarla al tamaño de la imagen del fondo.



# AprendaLinux

## APL.Diseño

Continuación. por Mabel C Lugo Alvarez.



Ahora solo nos queda mover la imagen hacia donde queremos para después guardarla y regalarla como un Wallpaper.

Aquí les muestro la imagen final. Espero que hayan aprendido y les sirva de utilidad.



Wallpaper by MLA

# AprendaLinux

## APL.Desarrollo

CMS y desarrollo web. Wordpress. por Mabel C Lugo Alvarez

Continuamos con la segunda parte del tutorial que tiene que ver con la Instalación del AppServ con las imágenes que nos muestra donde se instalará este servidor web y los programas que el mismo contiene una vez que ha sido instalado

### AppServ 2.5.8 Setup



### AppServ 2.5.8 Setup



En esta nueva ventana debemos poner en el campo Enter root password la contraseña de Administrador de la base de datos y reescribir la misma en el campo que se encuentra ubicado debajo de este. Dejamos todos los demás campos como se encuentran por defecto y presionamos el botón Install.

### AppServ 2.5.8 Setup



### AppServ 2.5.8 Setup



así que pasamos a la ventana siguiente con el objetivo de rellenar con nuestros datos la información que el Apache HTTP Server nos pide, en el campo Server Name escribimos localhost, en el campo Administrator's email ponemos el correo que utilizamos para comunicarnos con otras personas y el campo port lo dejamos tal y como está para presionar nuevamente el botón siguiente y rellenar los campos de la base de datos MySQL.

Una vez terminada la instalación del programa veremos la ventana que nos dice que el AppServ ha sido instalado satisfactoriamente y que arrancará el Apache Server junto con la base de datos, presionamos el botón Finish y ya tenemos nuestro server instalado.



# Objetivos de la Revista



-Fomentar la cultura así como los nuevos conocimientos en materia de software libre y código abierto en aras de apoyar el proceso de Migración en nuestro país.



-Que constituya uno de los espacios de publicación para difundir artículos, guías prácticas, tutoriales, soluciones a problemas y evacuación de dudas y consultas que puedan tener los usuarios.



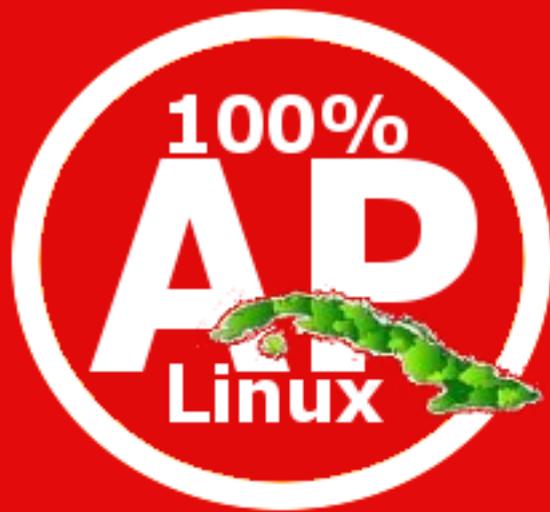
-Que a través de sus páginas podamos brindar cursillos de capacitación previos y posterior a la migración algo tan importante para que los usuarios continuen realizando su labor diaria, eliminando así el completo rechazo que le hacen a la Migración.



-Promover el uso del software libre y código abierto así como los logros obtenidos en las diferentes áreas alrededor de todo nuestro archipiélago nacional.



-Que permita la capacitación de todos los usuarios de manera continua e ininterrumpida, además de la colaboración entre todos en materia de adecuación de aplicaciones del Sistema Operativo Microsoft Windows a las distintas distribuciones del Mundo GNU/Linux; algo tan necesario para poder migrar las PC en su totalidad.



**La Idea es Compartir**