

# AprendaLinux



E#14 Marzo-2011

Revista Digital para la promoción y uso del Software Libre y Código Abierto

## Miniguía de Iniciación

**Mi PC se congeló  
¿Qué hago?**



**Tono sepia con F-SPot**



**Tips de Firefox**



# AprendaLinux

## Editorial

**Redacción:**

Mabel C Lugo Alvarez

**Diseño y Edición:**

Mabel C Lugo Alvarez

**Contacto:**

[mabel.lugo@etecsa.cu](mailto:mabel.lugo@etecsa.cu)

**Colaboradores:**

Pedro Jesús Abreu

[webmaster@ltu.jovenclub.cu](mailto:webmaster@ltu.jovenclub.cu)

Brian Pretel

[brian@cfg.jovenclub.cu](mailto:brian@cfg.jovenclub.cu)

Alejandro VG

[alejandro@uip.cu](mailto:alejandro@uip.cu)

Me presento ante Uds con una nueva edición de la Revista; edición que cuenta con la publicación de una Entrevista dedicada a las féminas, por encontrarnos aún enmarcados en el mes de Marzo donde se celebra el Día Internacional de la Mujer; por lo que la considero como una edición muy especial, pues permitirá presentarles a través de la sección La Entrevista a la única mujer que brinda soporte técnico en el foro GUTL, además de incentivar la participación de la mujer cubana en el mundo del software libre.

A su vez me complace informarles que la Revista cuenta con otro enlace desde donde también la podrán descargar; y todo gracias a esa gran colaboración existente entre los integrantes del Grupo de Usuarios de Tecnologías Libres, más conocido como GUTL, por lo que nuevamente le agradecemos no solo al compañero KZGZ^Gaara por haberlas subido al FTP de GUTL con el objetivo de compartirla con el resto de los lectores, sino también a los compañeros de los Jovenclub de Computación y Electrónica por el apoyo incondicional que siempre le han brindado al grupo, sin ellos sinceramente no hubiera sido posible obtener los logros y cambios que poco a poco hemos ido alcanzado. A todos gracias mil y felicitaciones por el trabajo realizado.

Por otro lado queremos mencionar que en esta ocasión también le traemos una edición cargadita de tips y soluciones, junto con la publicación de un tutorial sobre F-Spot, el artículo Miniguía de Iniciación acompañado de las opiniones enviadas por los lectores.

Publicando el nuevo enlace de descarga de la Revista AprendaLinux. Link: [http://download.jovenclub.cu/GUTL/Documentacion/Revistas/Aprenda\\_Linux/](http://download.jovenclub.cu/GUTL/Documentacion/Revistas/Aprenda_Linux/) le exhortamos a que la lean y esperando les guste, nos vemos en una próxima edición.

Atte

Del Editor (a) Principal.

Esta revista se distribuye bajo los términos de la licencia Creative Commons (CC). Reconocimiento - Sin obra derivada: Ud puede distribuir, copiar y exhibir la revista si se muestra en los créditos el nombre del autor, pero no pueden realizar obras derivadas.



# AprendaLinux

## Índice

### Contacto:

A través de la siguiente dirección electrónica ([mabel.lugo@etecsa.cu](mailto:mabel.lugo@etecsa.cu)) Ud puede solicitar que le sea enviada la Revista. Además puede colaborar con el envío de contenido, algún artículo o tema específico que le interese y desee que sea publicado en la misma. Por eso para conocer cual es su interés debe poner lo siguiente en el asunto del mensaje:

**revista:** si desea que se le envíe la revista.

**suscripción:** para recibir nuevas ediciones de la misma.

**delete:** cancelar subscripción.

**artículo:** si desea enviar algún artículo.

**tema:** si desea sugerir algún tema para que sea publicado en la Revista.

### Índice:

#### En Portada:

#### **APL.La Entrevista. pág 4**

Entrevista a Cary Karell.

#### **APL.Ubuntu. pág 7**

Mi PC se congeló. ¿Qué hago? 2da Parte.

#### **APL.Navegación. pág 8**

Bloquear ventanas emergentes en Firefox.

#### **APL.El Artículo. pág 9**

MiniGuía de Iniciación.

#### **APL.Programación. pág 11**

El lenguaje de programación C++ y GNU/Linux. (Code::Blocks).

#### **APL.Diseño Gráfico. pág 13**

Diseño gráfico con F-Spot.

#### **APL.Desarrollo. pág 14**

Bases de datos MS Access en Linux.

#### **APL.Los lectores opinan. pág 15**



# AprendaLinux

## La Entrevista

La Entrevista. por Mabel C Lugo Alvarez.

Y bien mis queridos lectores al encontrarnos enmarcados en el tercer mes del año donde se celebra el Día Internacional de la Mujer, decidí publicar una Entrevista realizada a una de las féminas del patio, que considero ser un ejemplo a tomar, no solo por haber accedido a responder nuestras preguntas a pesar de los problemas personales que presentaba en el momento en que la entrevisté, sino porque es la única mujer que brinda soluciones en un foro (GUTL) totalmente dominado por hombres, sin caer en el feminismo; no siendo la informática su profesión ni tampoco encontrarse estudiando esa carrera como alguno de nosotros; dándonos muestra una vez más, que de todos podemos aprender un poquito en la vida y que las criollas del patio no se quedan atrás cuando tienen que poner el nombre de nuestro país en alto. Así que Carell esperamos que mediante la publicación de esta Entrevista podamos incentivar aún más la participación de la mujer cubana en el mundo del software libre y que otras como tú también puedan mostrar sus caras. Por lo que mis amigos lectores sin más dilación les invito a que conozcan a Cary Karell desde la red de la salud, más conocida como Infomed, siendo ella una colaboradora más del Grupo de Usuarios de Tecnologías Libres en nuestra hermosa isla caribeña.

**E:** Cary, cuéntanos cuándo fue qué te incorporaste al mundo del SWL

**Cary:** Bueno, para ser exacta, hace alrededor de 2 años. Primero cuando utilicé la Distro Ubuntu y después Debian que es la que utilizo actualmente; y todo porque hacía tiempo que sentía curiosidad por una palabra llamada: "Linux" que había escuchado, pero que por aquellos entonces (hace como más de 10) no había encontrado ninguna referencia seria al respecto; no obstante algo me decía que esa palabra se convertiría en algo importante en el futuro. Además por ese mismo tiempo (cuestión de dos años) tuve en mis manos la primera ISO de Ubuntu (versión 8.04) gracias a la entrega que me hiciera un compañero de trabajo, para ese entonces la probé y no me gustó mucho debido a que no tenía abundante información sobre la misma, por lo que decidí que era hora de empezar a buscar información sobre Ubuntu (cómo instalar los drivers de la tarjeta gráfica, del módem, etc.) hasta que dí con el sitio esdebian.org, y descubrí la Distro Debian. A partir de ese momento, determiné migrar definitivamente y poner todo mi empeño en esta distro hasta el sol de hoy.

**E:** A pesar de que no perteneces al mundo de la informática nos puedes decir cuáles han sido las experiencias que has obtenido en relación a este tema.

**Cary:** He tenido múltiples experiencias, entre ellas el haber sido seleccionada por el desarrollador principal de linmodem.org para brindar soporte a los usuarios cubanos con relación a la instalación y configuración de módems en los sistemas GNU/Linux, pero como comprenderás no todo fue así porque como casi todos los que nos iniciamos hace ya un tiempito en el mundo del SWL, al principio encontré muchos obstáculos, sobre todo para poder encontrar información. Pero con el tiempo y un ganchito estos han sido cada vez menos. Otro obstáculo fue con relación al soporte, pero eso es lo que precisamente me hizo crecer y llegar a superarlo, ya que no me dejé vencer y seguí buscando y hasta innovando, por lo que he aprendido muchísimo y esa ha sido mi mayor experiencia: Aprender y seguir aprendiendo.

**E:** Como sé que perteneces a la rama de la salud pública nos puedes comentar acerca de los éxitos que han tenido relacionados con la migración ya sea en tu Centro Laboral como en tu Ministerio de ser posible.

**Cary:** Mira, hasta donde yo sé, en estos momentos el proceso de migración en el Ministerio de Salud Pública ha sido exitoso, aunque no ha concluido del todo todavía. También sé que este proceso hubiera sido mucho más exitoso si hubiera habido y hubiera más capacitación, al menos una familiarización previa para los compañeros. No todos se han sentido estimulados a migrar porque no conocían/conocen la importancia de este tema para nuestro país y para ellos mismos, aún hay quien no lo entiende. Creo que en algunas Instituciones hubo/hay falta de eso, (una familiarización previa de información), para que los compañeros entiendan de qué y por qué va todo esto.

**E:** ¿Has participado en algún proyecto de software libre o código abierto a nivel nacional o internacional? De ser así nos puedes mencionar algunos y cuales han sido tu aportes a los mismos.

**Cary:** Para serte sincera, no he podido participar en ningún proyecto a nivel nacional o internacional por problemas familiares y de trabajo que me absorben todo el tiempo, pero trato de mantenerme en diferentes foros nacionales e internacionales brindando soporte a todo aquel que se interese y necesite, he publicado algunas guías, tips, cosas pequeñas, con la idea de aportar mi granito de arena en este proceso de Migración. En estos momentos, participo voluntariamente junto a otro compañero, también del sector de la salud y que tampoco tiene que ver con la computación como profesión, el



**Continuación.** por Mabel C Lugo Alvarez.

Dr. Lázaro J. Rojas Sopo, en un pequeño equipo que da soporte a los usuarios cubanos que necesitan instalar sus módems, a petición del mantenedor de la herramienta de diagnóstico para módems: scanModem, y recopilador de drivers para el sitio linmodems.org, Marvin Stodolsky.

**E:** ¿Qué parte del swl te agradas más (redes, programación, diseño, hardware...)?

**Cary:** Bueno, jejejeje... Mis conocimientos no van más allá de ser una usuaria final con muchas ganas de aprender, de manejar lo mejor posible las herramientas que la computación hoy día nos brinda en función de mi trabajo, pero se me da bien el diseño, los programas de ofimática y las comunicaciones.

**E:** ¿Como ves la participación de la mujer cubana en el mundo del swl?

**Cary:** Ufff, un tema poco abordado. Pues no sé por qué las mujeres a nivel mundial se sienten poco atraídas por el SWL, esa es mi impresión. Uno ve pocas mujeres participando en los foros, y mucho menos brindando soporte. La mujer cubana no escapa de este fenómeno, y la verdad es que no sabría decirte por qué, no saben lo que se están perdiendo porque el mundo del SWL es fascinante. El equipo de desarrolladores de Debian tiene un proyecto para estimular a las mujeres a participar en la creación de software. Aquí deberían hacer algo similar, yo creo que nosotras podríamos aportar mucho. Para ponerte un ejemplo de cuán carentes de mujeres están los foros hoy día, yo tuve que buscarme un avatar bien femenino porque por mi nick (siempre uso mi primer apellido) todos creían que era un varón, y la verdad es que estaba cansada de que me dijeran: "Oye, asere, ¿tú crees que...?"

**E:** ¿Como se siente ser la única mujer del foro GUTL que brinda soporte técnico al resto de los usuarios y como surgió la idea de brindar ese soporte a la comunidad?

**Cary:** Bueno, me siento orgullosa de representar nuestro género y a la vez muy desolada porque en ciertos foros (no cubanos) uno se encuentra no sólo con la xenofobia sino también con mucho machismo y a veces me he sentido mal por eso, sin embargo he logrado el respeto y la consideración de muchos otros usuarios masculinos, tanto cubanos como extranjeros. Por suerte, en nuestros foros, especialmente en el GUTL al cual me he integrado sin ningún problema, y donde existe una gran organización y respeto, no vemos ese tipo de cosas. Aprovecho para enviarles un saludo y mis felicitaciones a sus organizadores y al resto de los usuarios.

La idea de brindar soporte sólo surge por mi interés en el intercambio de conocimientos y las ganas de ayudar a los

demás. Existe un pensamiento de José Martí, que a mí me gusta mucho, y que más o menos dice que todo el mundo tiene derecho a que se le eduque, y que en pago tiene el deber de educar a los demás.

**E:** ¿Nos puedes decir cómo tú ves el futuro de la migración a SWL en nuestro archipiélago nacional?

**Cary:** Espero un futuro espléndido para el SWL en nuestro país, hay mucho talento y ganas de hacer. Pero, como dije anteriormente, se necesita más información, más familiarización, hace falta darle más promoción al software libre, mostrar sus ventajas y facilitar las posibilidades de desarrollo. Y empezar desde el Círculo Infantil, si es posible. Los muchachos que trabajan en el proyecto Nova (la distro cubana), por ejemplo, han hecho una labor encomiable, pero aún les falta pulirla, quizás abrir la posibilidad de que otras personas participen en su desarrollo, apoyarse en la comunidad de usuarios tal como lo hace Debian y otras distros. En mi opinión, eso pondría al SWL en nuestro país a la vanguardia.

**E:** ¿Que planes futuros tienes y que mensaje le puedes enviar no solo a la comunidad cubana de swl sino también a todas nuestras hermanas de nación como método incentivo para aumentar la participación o inclusión de las mismas?

**Cary:** Para mis planes futuros quisiera dedicar más tiempo a desarrollar SWL, adentrarme por ejemplo en el mundo de la Programación, me gustaría trabajar en aplicaciones que se ajusten más a nuestra realidad, a lo que tenemos, aunque esto no quiere decir que ignore los adelantos que hay hoy día, no quiero reinventar la rueda. Por lo pronto, me conformo con tener algo más de tiempo para poder seguir dando soporte a nuestros compatriotas. A nuestras hermanas les digo que el mundo de la computación, en especial el del SWL, es fascinante, que nosotras podríamos aportar mucho desde nuestra perspectiva, que no tengan miedo, que todos entiendan que nosotras también podemos crear y hasta hacerlo mejor, como hemos demostrado en muchas otras esferas de la vida y el trabajo, que es otra vía para sentirnos realizadas y demostrar el potencial que nosotras tenemos.

Aaahhh, también entre mis planes está lograr que mi hijo use Linux algún día porque todavía no he logrado sacarlo de Windows, y todo por los benditos juegos.

Antes de terminar, quisiera que me permitieras darte las gracias por esta entrevista, la verdad es que nunca me

# AprendaLinux

## La Entrevista

**Continuación.** por Mabel C Lugo Alvarez.

imaginé que fuera a terminar siendo un ejemplo a seguir para otras mujeres, ni que me iba a destacar por esto, como ves sólo soy una entusiasta que ha hecho del SWL un hobby. Gracias por tu paciencia, ya ahora podemos decir: “más vale tarde que nunca”.

**Nombre y Apellidos:** Caridad J. Karell Marín.

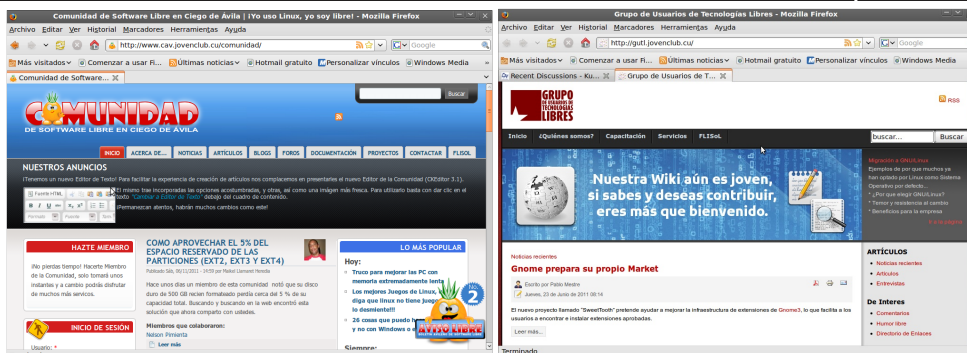
**Edad:** Mejor no lo ponemos, jejejejeje.

**Profesión:** Traductora-intérprete de francés.

**Lugar de nacimiento y residencia:** La Habana, capital de todos los cubanos.

**Nick:** karell

**Avatar:** Sakura (personaje de la serie manga japonesa “Naruto”)



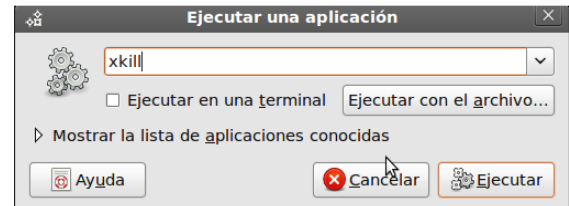
# AprendaLinux

## APL.Administración

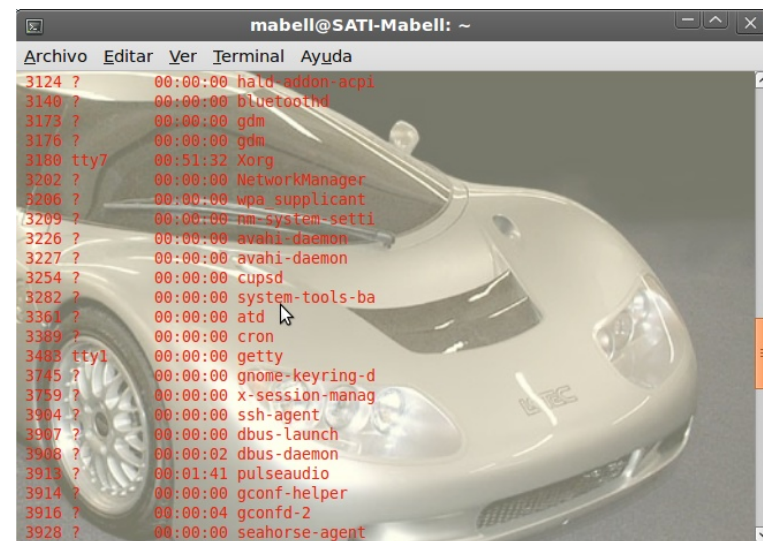
Mi PC se congeló. ¿Qué hago? por Mabel C Lugo Alvarez.

En la edición anterior (número par) mencionamos que cuando se nos bloqueara un panel debíamos realizar los siguientes pasos: 1. Abrir un escritorio virtual presionando las teclas Ctrl+Alt+F1, la aplicación nos mostraría una ventana en negro tipo MS-DOS donde nos pediría el user y pass, entonces lo pondríamos y listo. El paso que nos faltaría sería escribir: `pkill -9 gnome-panel` y si nos pedía algún permiso escribíamos: `sudo pkill -9 gnome-panel`.

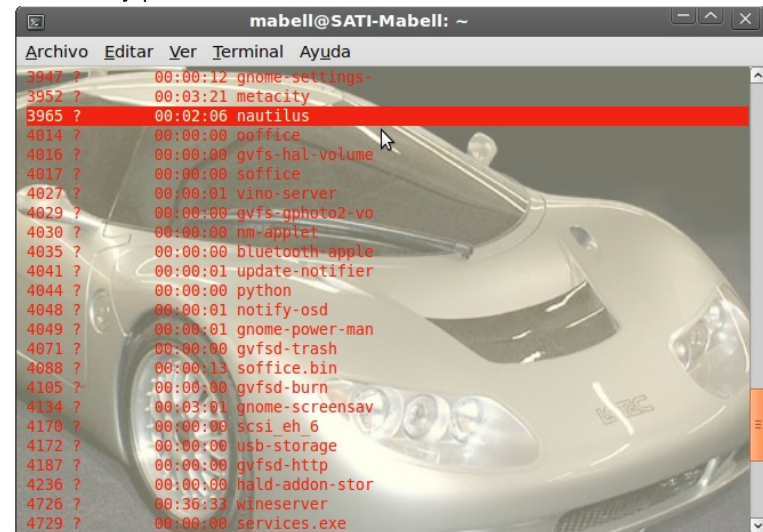
En el propio tutorial mencionábamos la opción "Forzar el cierre", que se puede añadir a través de los menús de Gnome puesto que la misma le brinda a los usuarios la facilidad de hacerlo mediante el modo gráfico, siendo la mejor vía mejor para ellos, sobre todo a la hora de cerrar una aplicación que no responde. Ahora bien vale la pena mencionar que también podemos utilizar la opción que nos permite abrir la consola o terminal, para poner `xkill` y luego hacer clic sobre la ventana que no responda, o presionando las teclas ALT+F2, escribimos `xkill` y cuando presionemos el botón Ejecutar el cursor de nuestro mouse se convertirá en una crucecita blanca que nos brindará la posibilidad de cerrar cualquier ventana.



Otra forma para ver los procesos activos es escribir `ps -A`, damos Enter y nos mostrará todo lo que necesitamos saber. Si nos fijamos bien veremos que a la izquierda se encuentra un número de 4 o 5 cifras que indica el número de proceso y del lado derecho tenemos el programa o aplicación que lo acompaña. Así que si queremos matar dicho proceso escribimos `sudo` el número del proceso y el comando `kill`.



Ejemplo si queremos hacerlo con Nautilus escribimos `sudo 3965 kill` y presionamos Enter.



Ahora en esta ocasión le mencionamos que existe otra posibilidad si presionamos las teclas: `ctrl+alt+F2` para loguearnos y escribir en el modo texto el comando `$ps -ax | grep nautilus`, con el objetivo de mirar el proceso que deseábamos matar para luego escribir `$kill -9 (id o número del proceso nautilus)` y listo. Pero recuerden para volver al modo gráfico debemos presionar las teclas `ctrl+alt+F7`.

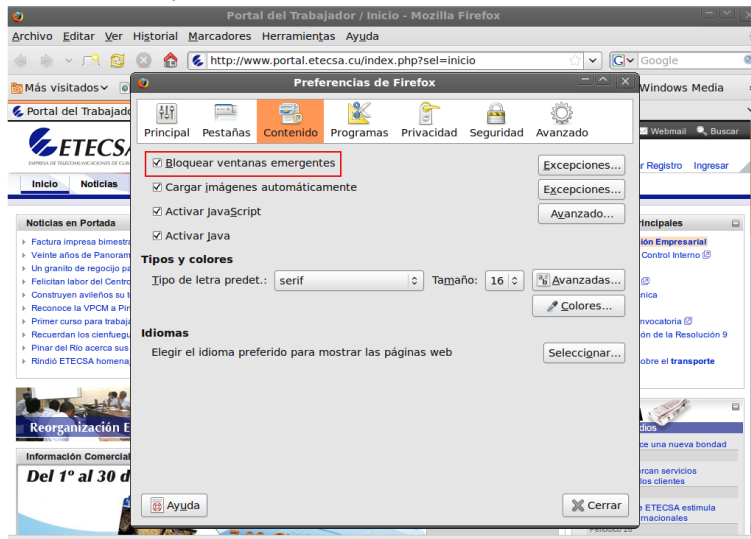




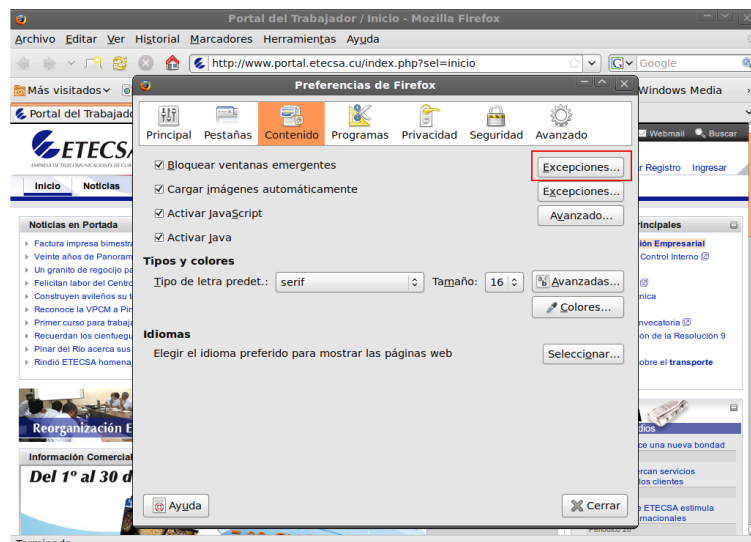
**Bloquear ventanas emergentes en Firefox.** por Mabel C Lugo Alvarez.

Cuando navegamos a través de la red, es decir cuando visitamos diferentes sitios, suelen abrirse ventanas emergentes del navegador más conocidas como popups que se abren sin nuestro consentimiento, llegando a convertirse en algo molesto en la mayoría de los casos.

Si deseamos eliminar este comportamiento, que por supuesto no hemos pedido en modo alguno, pues estas ventanas salen de manera automática, podemos dirigirnos al menú **Editar/ Preferencias/ pestaña Contenido.**

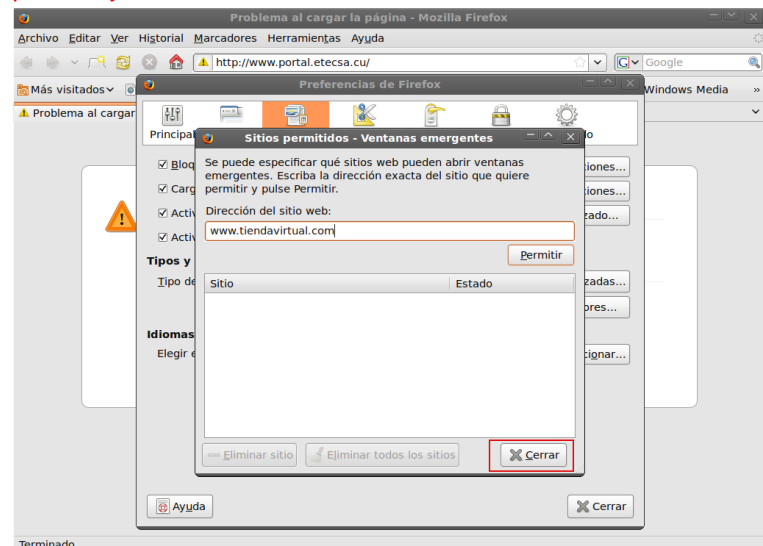


Desde allí hacemos un check mark sobre la primera de las opciones que nos permitirá bloquear dichas ventanas emergentes.

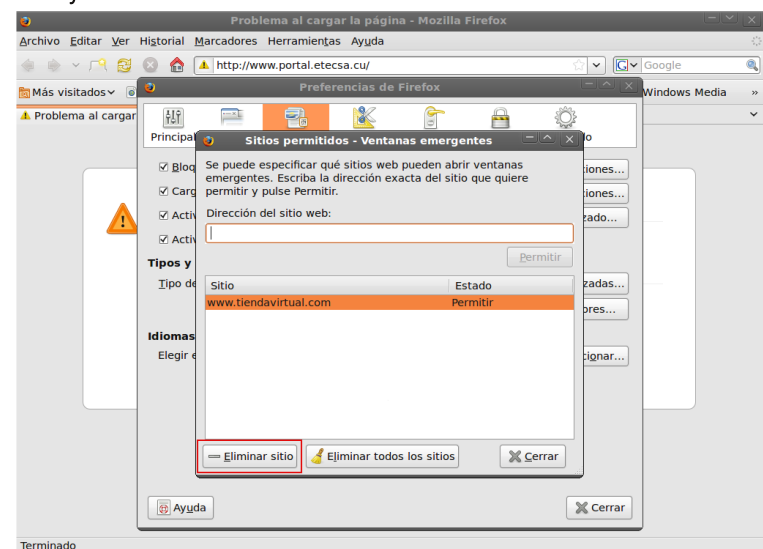


De todas formas si existiera un página web que intentara abrir una ventana emergente, les saldrá un mensaje en la parte

superior derecha de la pantalla, avisándonos de lo que puede ocurrir. Entonces es el momento donde debemos pulsar sobre el botón **Excepciones** para poder configurar el comportamiento de nuestro navegador Firefox ante las ventanas emergentes procedentes del sitio web que vamos a permitir nos abra, escribiendo el nombre del sitio, después presionando el botón **permitir y Cerrar.**



Si con posterioridad necesitaríamos quitar el sitio que habíamos escrito, entonces pulsamos sobre el botón **Eliminar sitio** y todo listo.





# AprendaLinux

## El Artículo

MiniGuía de Iniciación. por Mabel C Lugo Alvarez.

Siempre que leo algún artículo o escucho alguna opinión me vienen a la mente un cúmulo de ideas que me dan la oportunidad de crear uno nuevo completamente. Esta ocasión no deja de ser la excepción puesto que estuve leyendo y escuchando opiniones sobre la Migración en el país y como de costumbre negativas en su gran mayoría, por lo que me dije, vamos a crear otro artículo que permita lograr ciertos cambios en relación al tema, aunque estos sean ínfimos; y así surgió el artículo MiniGuía de Iniciación.

Como seres humanos que somos, sabemos que cuando venimos al mundo, ni hablamos ni caminamos, casi siempre vamos en brazos de nuestros padres, más de mami que de papi por lo general. Con el paso del tiempo vamos aprendiendo lo que ellos nos van enseñando de manera dulce y amable, hasta llegar a una mayoría de edad, donde aún continuamos aprendiendo, pero ya haciéndolo por nuestras propias vías acompañadas por supuesto, del legado que dejaron nuestros antecesores.

La Migración a pesar de no ser un ente o ser humano, no deja de ser diferente, por lo que también tiene su proceso; proceso que se debe llevar de manera ordenada y comenzar primeramente por el cambio de nuestras mentalidades, permitiendo que las personas lleguen a un plano de convencimiento sobre las ventajas de la misma (Migración) pero de forma totalmente positiva, unido a sentirse motivados a apoyar dicho proceso de cambio con el objetivo de lograr el desarrollo exitoso del mismo. Logrando esto, entonces podremos adentrarnos en la materia técnico-investigativa.

Una vez que nos adentremos en dicha materia, debemos hacer un levantamiento de todas las pc con las que contamos para saber cual es la posible Distro a instalar, máxime cuando la economía del patio junto a la internacional no nos permitirá hacer lo que constantemente realizábamos en años anteriores. Si hablo de esto es porque debemos cuidar lo que tenemos; así que de esta manera evitamos forzar nuestras máquinas a utilizar la última Distro que sale al mercado (Ubuntu 11.04) cuando en realidad lo que verdaderamente necesita es una versión inferior. Mientras más forcemos nuestras computadoras, menor será el tiempo de rendimiento de las mismas en su totalidad o de algunos de sus componentes interiores.

Señores debemos aprender a vivir con nuestras propias características y dejar de soñar con aviones, recuerden que contamos con poco ancho de banda, conexión a internet por vía satélite, etc, etc, etc; y no por eso vamos a parar el proceso de Migración, al contrario debemos adaptarlo a nuestras posibilidades y necesidades, además de optar por otras vías que ya han sido probadas y utilizadas por otros.

Llegamos a un segundo punto que puede ser acompañante

del primero, y es que mientras hacemos el levantamiento de las pcs podemos ir viendo de manera aleatoria cuales son las aplicaciones utilizadas por nuestros usuarios, para encontrarle su equivalencia en el mundo GNU/Linux; de no ser posible podemos utilizar el método de la virtualización (teniendo dos sistemas operativos instalados en la misma pc, MS Windows y alguna Distribución GNU/Linux) o crear un grupo de desarrollo para recrear esos softwares en algún lenguaje de programación multiplataforma o tecnologías totalmente libres, siempre mirando que lo que vayamos a desarrollar ya no esté creado, para evitarnos así reinventar la rueda o empezar completamente de cero, pues siempre es mejor reutilizar códigos, siendo una de las ventajas que nos brinda la programación orientada a objetos. Mis amigos lectores si hablo de esta manera es porque sé positivamente que en nuestro país lo que sobra es talento creador en casi todas las materias, por no decir que en todas.

Es bueno sea del conocimiento de todos que existe una Guía Cubana de Migración elaborada por la UCI en unión con el MIC, siendo la misma aplicable para todas las Empresas, evitando andar a lo loco, sino más bien de forma organizada y escalonada. Esta guía permite aprender cuales son las etapas por las que debemos pasar, las aplicaciones a utilizar, cómo realizar la Migración de manera completa o parcial, migrar los servidores y estaciones de trabajo, entre otros.

El tercer punto y creo que es uno de los más importante, está relacionado con la capacitación de los usuarios, donde debemos tener todo un sistema consolidado para poder lograr el verdadero avance de la Migración. Lograr que en dicho sistema exista toda una documentación que permita evacuar cualquier tipo de duda presentada por los diferentes tipos de usuarios en relación a los distintos temas relacionados con el Software Libre y el mundo GNU/Linux, también se debe pensar en cómo crear una comunidad donde se brinden soluciones totalmente probadas a los diferentes problemas existentes ovenideros, y que por supuesto esta comunidad vaya acompañada de un personal totalmente preparado y no improvisado, con conocimientos sólidos sobre el tema. Unido a esto se debe colocar en un servidor al alcance de todos, aquellos cursos y tutoriales necesarios para tener una mayor información y un mejor aprendizaje, logrando un mayor y mejor desempeño en nuestro ámbito laboral, personal o estudiantil.

Al pasar por estos tres puntos, entonces podremos comenzar a realizar la migración parcial sustituyendo las aplicaciones que mayormente utilizan los usuarios en el sistema operativo MS Windows, como son los navegadores web, los clientes de correos y el paquete de ofimática en las estaciones de trabajo, sin dejar de continuar capacitando a todo el personal, para después pasar a sustituir los servidores (de correos o aquellos

# AprendaLinux

## El Artículo

**Continuación.** por Mabel C Lugo Alvarez.

los que están con Windows Server 2000 o 2003) además de los entornos de trabajo del sistema operativo actual por alguna Distro GNU, corrigiendo todos aquellos errores que se presentaron durante la etapa de migración parcial, que hayamos recopilado durante el transcurso de la misma. Es bueno mencionar que también podemos utilizar aquellas Distros desarrolladas en el país como pueden ser la Distro **Nova** con sus tres variantes o **JovenTux**, la Distro desarrollada por los Jovenclubs de Computación y Electrónica del Municipio Bartolomé Masó Márquez.

Es válido aclarar que todos estos pasos los vamos adecuando según el lugar donde nos encontremos (estudio, trabajo u hogar) porque no todos contamos con las mejores opciones y además no todo viene resuelto en la guía de Migración, pues como es lógico a veces se presentan nuevos problemas, y en caso de ocurrir alguno, entonces podemos postearlo en algún foro, lista de correo e incluso en un pequeño manual para que esté al alcance de todo aquel que presente el mismo problema; y si digo esto es porque el tema de la Migración ha sido tomado por algunos un poco a ligera, hablando en sentido general, y no con el verdadero interés y esfuerzo que se le debe prestar. Señores este no es un tema como el patio de mi casa que es particular, este es un tema que incluye a toda una nación donde unos a otros debemos de ayudarnos, por lo que es bueno aunar esfuerzo por encontrar soluciones para

aquellos que se conectan vía módems, o los que tienen un ínfimo ancho de banda, para los que trabajan con clientes ligeros, mostrar las vías para crear un repositorio local o espejo, y como configurarlo para ser actualizado en un horario específico donde no congestione la red. Existen otros temas que por un problema de espacio los iré publicando en otras ediciones de la Revista, lo bueno es que conozcan la existencia del ftp del GUTL donde pueden encontrar una variada información que puede servirle de utilidad.

Así que mis queridos lectores hasta aquí llego el artículo pues tan solo era una miniguía de iniciación para que no nos suba la fiebre a la cabeza cuando seamos informados que va a comenzar el proceso de Migración en el lugar donde estemos, recomendándoles descargar la guía de Migración, no sin antes brindarles dos enlaces desde donde la pueden bajar [http://www.di.sld.cu/Linux/Guia\\_cubana.pdf](http://www.di.sld.cu/Linux/Guia_cubana.pdf), <ftp://ftp.cult.cu/softwarelibre/documentacion/Guia%20cubana%200.32.pdf>), no sin antes invitarles a investigar, navegar, preguntar a otros usuarios que ya han pasado por dicho proceso, pero por sobre todas las cosas no se sienten a esperar a que les pongan el pan en la boca porque se pueden morir de hambre. Hasta otro próximo artículo esperando que esta miniguía les sirva de utilidad.



# AprendaLinux

## APL.Programación

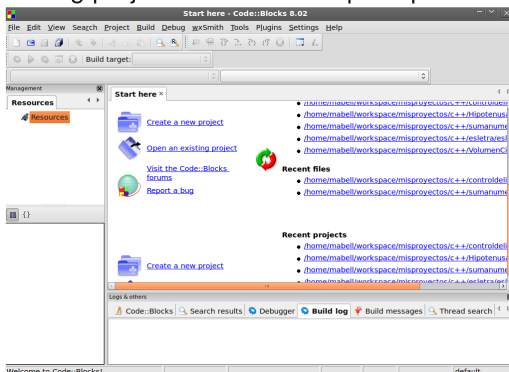
El lenguaje de programación C++ y GNU/Linux.  
(Code::Blocks). por Mabel C Lugo Alvarez.

En esta edición les traigo otro ejercicio que nos permitirá continuar aprendiendo el lenguaje de programación C++ por medio de la asignatura IP y mediante la utilización del Entorno de Desarrollo Integrado Code::Blocks. El mismo se encuentra relacionado con la creación de un pequeño programa que realizará el Control de la existencia de un libro de una determinada Biblioteca, mostrándonos en pantalla el nombre del autor, el título del libro, y la cantidad de páginas que tiene cada uno, que serán multiplicadas por un precio relacionado con la cantidad. En el ejercicio nos piden crear una función que controle los datos y al mismo tiempo nos muestre el precio. Sin más demora les publico el código que me permitió desarrollar la propia aplicación, no sin antes invitarles a que si algún lector se encuentra interesado en modificar dicho código y llegar a reducirle la cantidad de líneas, siempre y cuando nos brinde el mismo resultado que piden en el ejercicio, la Revista APL le brinda sus páginas para poder publicarlo y compartir el resultado final con el resto de los lectores de la misma.

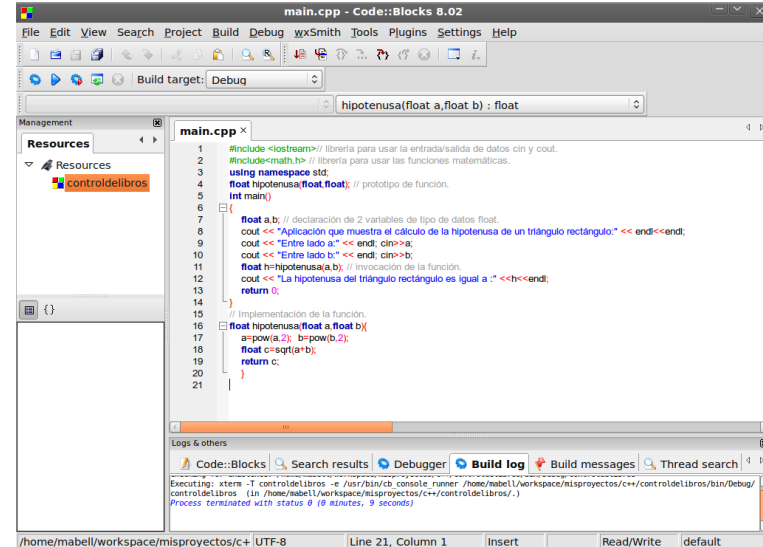
Pasando a nuestro objetivo, podemos crear un nuevo archivo teniendo abierto el Code::Blocks o partimos de una de las aplicaciones ya creadas con anterioridad para reutilizar su código y tan solo cambiar o modificar algunas partes del mismo, mediante la opción del menú File/Open, donde se abrirá una ventana para que Ud pueda seleccionar el Proyecto y presionar el botón Abrir, de esta forma nos quedará abierto el main.cpp ante nuestros ojos pudiendo modificar el código en aras de crear otra aplicación.

Pasando a nuestro objetivo, podemos crear un nuevo archivo teniendo abierto el Code::Blocks o partimos de una de las aplicaciones ya creadas con anterioridad para reutilizar su código y tan solo cambiar o modificar algunas partes del mismo, mediante la opción del menú File/Open, donde se abrirá una ventana para que Ud pueda seleccionar el Proyecto y presionar el botón Abrir, de esta forma nos quedará abierto el main.cpp ante nuestros ojos pudiendo modificar el código en aras de crear otra aplicación.

Este mismo paso se puede hacer si seleccionamos la opción Open an existing project de la ventana principal Star here.



La siguiente imagen nos muestra como hemos abierto un proyecto ya creado llamado Hipotenusa para cambiarle algunas partes del mismo y convertirlo en la aplicación de Control de Libros.



Como siempre nuestro ejercicio debe llevar una función prototipo que debe ser creada antes del main.cpp, en este caso solo le cambiamos el nombre de la función hipotenusa por el nombre precio y el tipo de datos int por float porque el valor por el que hay que multiplicar la cantidad de páginas fluctúa entre los 0.20 a los 0.50 centavos.

**Código:** float precio(float); // prototipo de función

Ahora pasamos a crear las variables para almacenar los datos dentro del main. Como me piden el nombre del autor, el título del libro y la cantidad de páginas, crearé 2 variables de tipo AnsiString o String y una de tipo int relacionada con la cantidad de páginas.

string nombreautor, titulolibro; int cantpagas;

Pasamos a otro paso, en función de la petición de datos al usuario, mediante la utilización de cout/cin, y para esto recuerden que debemos incluir la librería iostream.h siendo este el código a incluir:

```
cout << "Control de libros en existencia de una biblioteca: " << endl<<endl;
cout << "Entre el título del libro:" << endl; cin>>titulolibro;
cout << "Entre el nombre del autor:" << endl;
cin>>nombreautor;
cout << "Entre la cantidad de páginas:" << endl;
```



# AprendaLinux

## APL.Programación

**Continuación.** por Mabel C Lugo Alvarez.

Continuamos y hacemos la invocación de la función y la muestra en pantalla del resultado:

```
float p=precio(valor); // invocación de la función
cout << "El precio del libro es: "<< "$" <<p<<endl;
```

Llegó el momento de pasar a la implementación que se hace en el propio main y aquí es donde le vamos a poner el código para que nuestra función funcione, valga la redundancia y haga lo que nosotros deseamos haga. Es válido aclarar que en este ejercicio utilizaremos las estructuras alternativas tanto doble como simple, puesto que en él (ejercicio) nos explican como debe ser la multiplicación del valor o precio por la cantidad de páginas; y estas son las opciones:

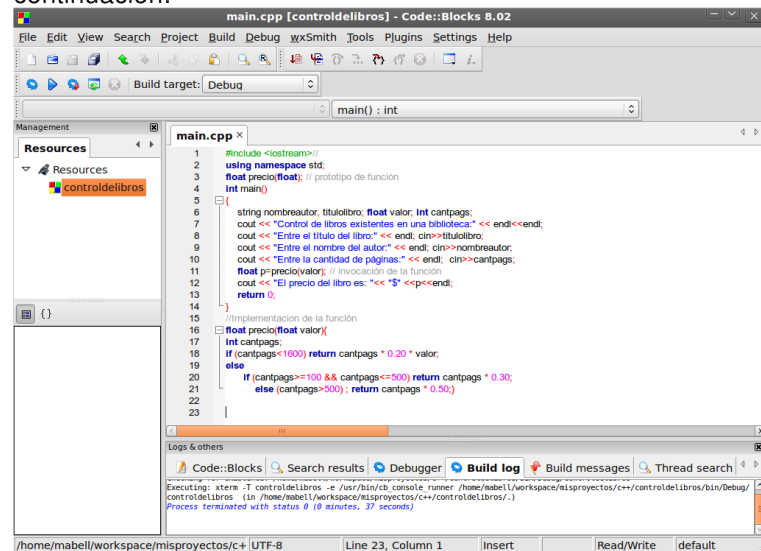
- 1.Si la cantidad de páginas es menor que 100, entonces debemos multiplicar esa cantidad por el valor de 0.20 centavos.
- 2.Si la cantidad de páginas se encuentra en el rango de 100 a 500, entonces debemos multiplicar dicha cantidad por el valor de 0.30 centavos.
- 3.Si la cantidad de páginas es mayor que 500 entonces debemos multiplicar la cantidad de páginas por el valor de 0.50 centavos.

Como les decía anteriormente debemos hacer comparaciones entre varios valores y escoger uno de ellos, por eso es que en este caso usamos la mencionada estructura alternativa en vez de utilizar la secuencia lineal como si hemos hechos en ejercicios anteriores; por lo que el código que he utilizado es el siguiente:

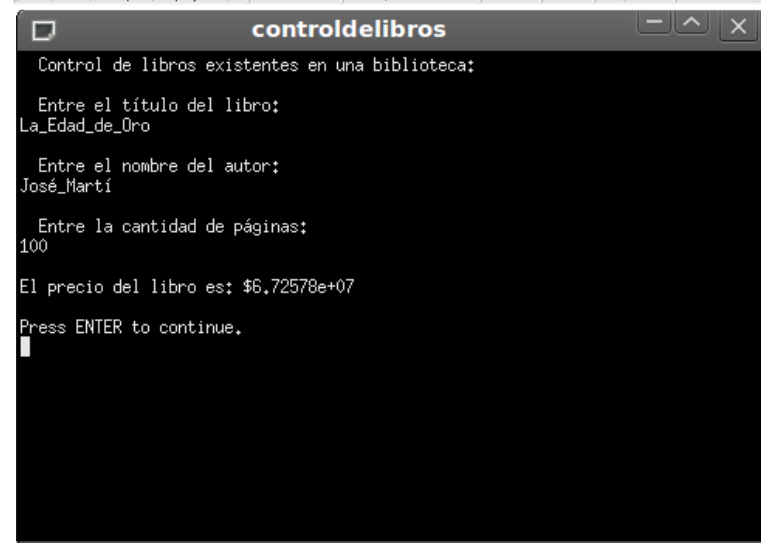
```
float precio(float valor){
int cantpags;
if (cantpags<100) return cantpags * 0.20;
else
if (cantpags>=100 && cantpags<=500) return cantpags * 0.30;
else (cantpags>500) return cantpags * 0.50;
}
```

Por último al presionar la tecla F9 para ver si mi programa corre o no, o tiene algún error de sintaxis, me mostrará la siguiente pantalla.

Al final el código incluido dentro del main.cpp y el .exe deben quedar como se muestran en las imágenes mostradas a continuación:

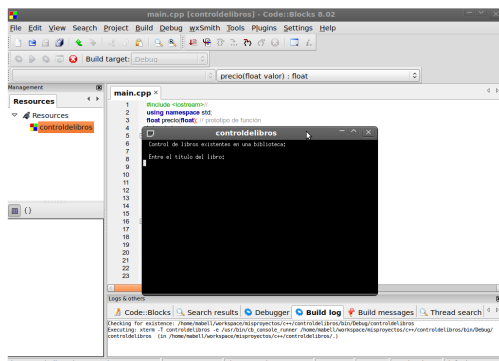


```
main.cpp [controldeLibros] - Code::Blocks 8.02
1 #include <iostream>
2 using namespace std;
3 float precio(float); // prototipo de función
4 int main()
5 {
6     string nombreautor, tituloLibro; float valor; int cantpags;
7     cout << "Control de libros existentes en una biblioteca:" << endl<<endl;
8     cout << "Entre el título del libro:" << endl; cin>>tituloLibro;
9     cout << "Entre el nombre del autor:" << endl; cin>>nombreautor;
10    cout << "Entre la cantidad de páginas:" << endl; cin>>cantpags;
11    float p=precio(valor); // invocación de la función
12    cout << "El precio del libro es:" << "$" <<p<<endl;
13    return 0;
14 }
15 //implementación de la función
16 float precio(float valor){
17 int cantpags;
18 if (cantpags<100) return cantpags * 0.20 * valor;
19 else
20 if (cantpags>=100 && cantpags<=500) return cantpags * 0.30;
21 else (cantpags>500) ; return cantpags * 0.50;
22 }
23 }
```



```
controldeLibros
Control de libros existentes en una biblioteca:
Entre el título del libro:
La_Edad_de_Oro
Entre el nombre del autor:
José_Marti
Entre la cantidad de páginas:
100
El precio del libro es: $6.72578e+07
Press ENTER to continue.
```

Viendo que todo funciona a la perfección, entonces podemos ir al menú File/Save project As, le cambiamos el nombre Hipotenusa por ControlDeLibros, pinchamos en el botón Crear Carpeta para guardar el proyecto en otra carpeta y presionamos el botón Guardar, y en vez de dos proyectos (VolumenCilindro y sumanumero) ya tendremos tres. Espero hayan aprendido un poquito más sobre el trabajo con el IDE Code::Blocks y el lenguaje de programación C++ mediante la publicación de este tutorial.



```
main.cpp [controldeLibros] - Code::Blocks 8.02
1 #include <iostream>
2 using namespace std;
3 float precio(float); // prototipo de función
4 int main()
5 {
6     string nombreautor, tituloLibro; float valor; int cantpags;
7     cout << "Control de libros existentes en una biblioteca:" << endl<<endl;
8     cout << "Entre el título del libro:" << endl; cin>>tituloLibro;
9     cout << "Entre el nombre del autor:" << endl; cin>>nombreautor;
10    cout << "Entre la cantidad de páginas:" << endl; cin>>cantpags;
11    float p=precio(valor); // invocación de la función
12    cout << "El precio del libro es:" << "$" <<p<<endl;
13    return 0;
14 }
15 //implementación de la función
16 float precio(float valor){
17 int cantpags;
18 if (cantpags<100) return cantpags * 0.20 * valor;
19 else
20 if (cantpags>=100 && cantpags<=500) return cantpags * 0.30;
21 else (cantpags>500) ; return cantpags * 0.50;
22 }
23 }
```





# AprendaLinux

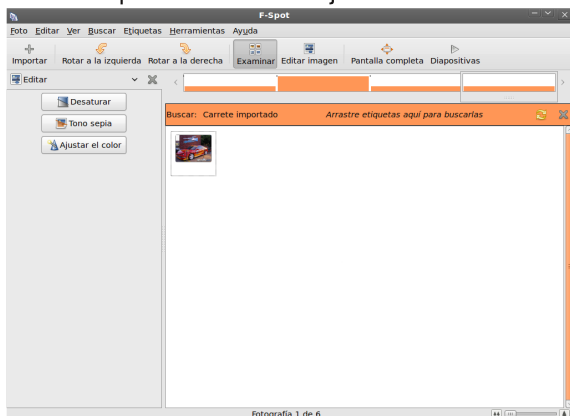
## APL.Diseño

Diseño gráfico con F-Spot. por Mabel C Lugo Alvarez.

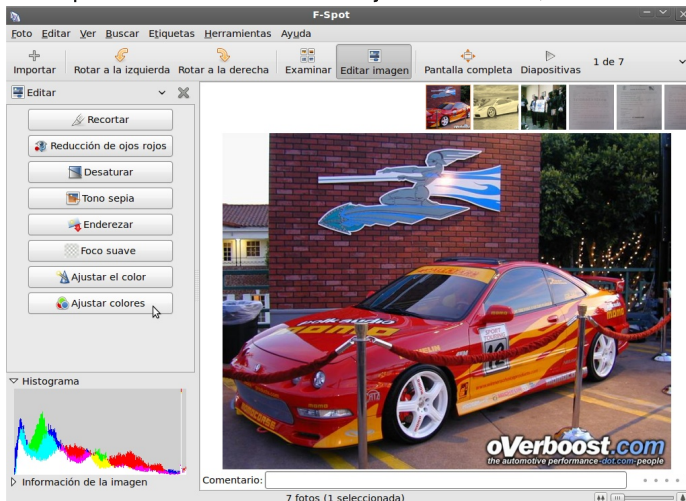
Me fascina el mundo de la computación, sobre todo a la hora de trabajar con alguna que otra aplicación y encontrar diferentes vías o mecanismos para realizar lo mismo, como muestra de lo interesante que puede llegar a ser la diversidad a todos los niveles y sentidos de la vida en general. Por eso les traigo otro tutorial de F-spot (otra aplicación a utilizar para el tratamiento de imágenes y fotos) en el universo del software libre, de manera que podamos continuar realizando trabajos sencillos.

Si en la edición anterior (**e#10**) le mostramos una forma para convertir una imagen a tono sepia, en esta le proponemos darle continuidad al mismo objetivo pero mediante el uso de otro método.

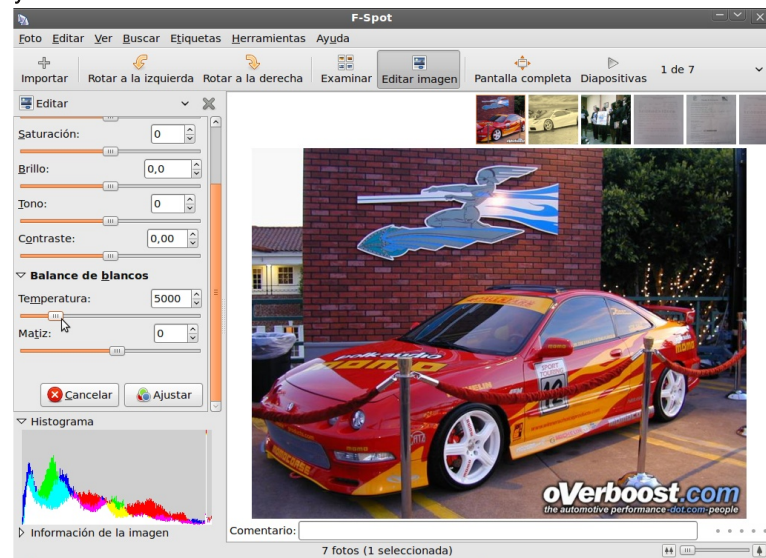
Como siempre debemos tener el programa abierto e importar la imagen con la que vamos a trabajar.



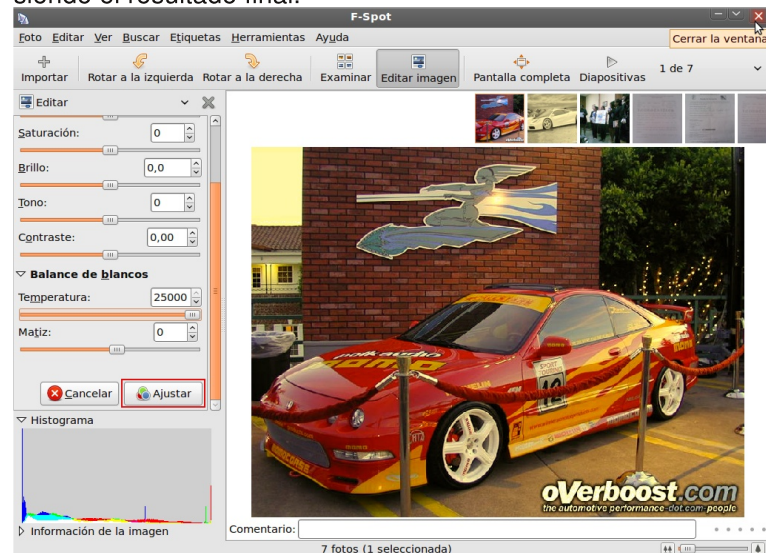
Dentro del programa más bien en la ventana principal veremos en el panel superior (principal) la foto y haremos clic sobre ella. En la barra de herramientas hacemos clic sobre el botón Editar imagen para comenzar a cumplir con nuestro objetivo, y la misma se pondrá más grande. Ahora debemos pinchar en el panel izquierdo sobre el botón Ajustar colores, al hacer este



paso la aplicación nos mostrará en ese mismo panel las opciones para ajustar los colores por lo que nos debemos dirigir a la opción Balance de blanco, para que en la subsección Temperatura (viene por defecto con valor de 5000) lo cambiamos por 25000, dejando la subsección Mapiz tal cual y como está.



Para que se guarden los cambios debemos presionar sobre el botón Ajustar y tendremos una imagen como la siguiente siendo el resultado final.



Para deshacer los cambios, recuerden que tienen la opción menú Archivo/ Borrar la versión donde nos mostrará una ventanita pequeña en la cuál se debe presionar el botón Borrar y la imagen volverá a su antiguo estado.

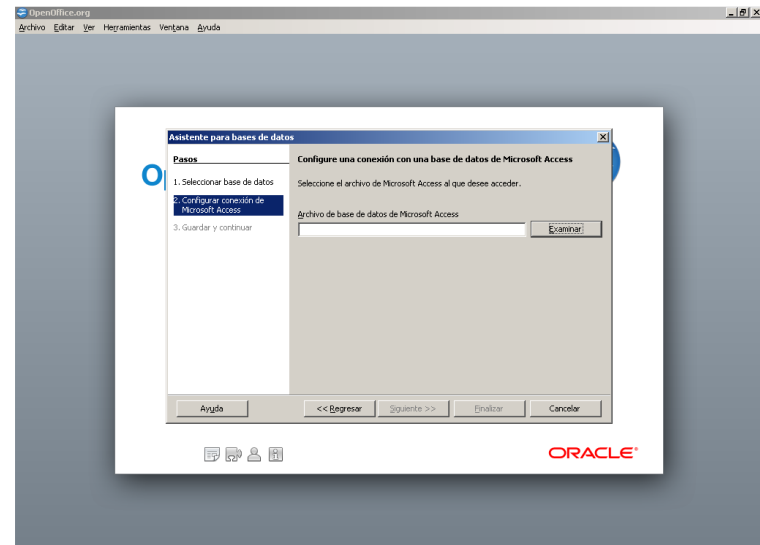
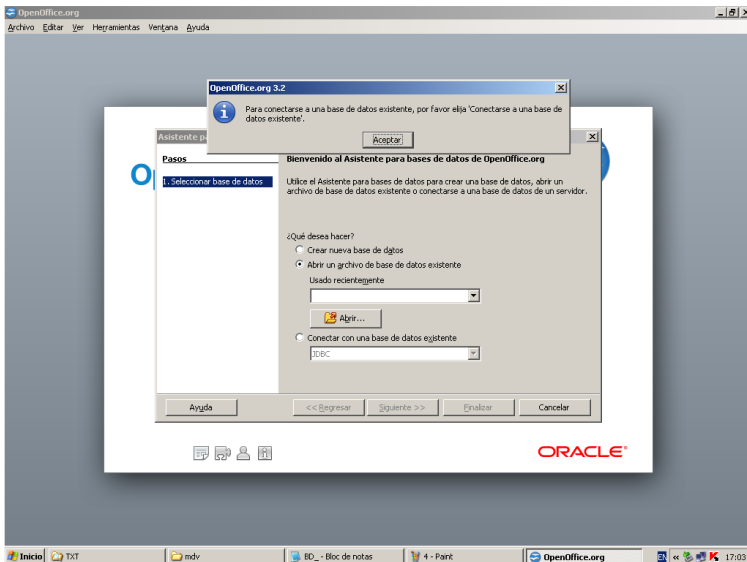


# AprendaLinux

## APL.Desarrollo

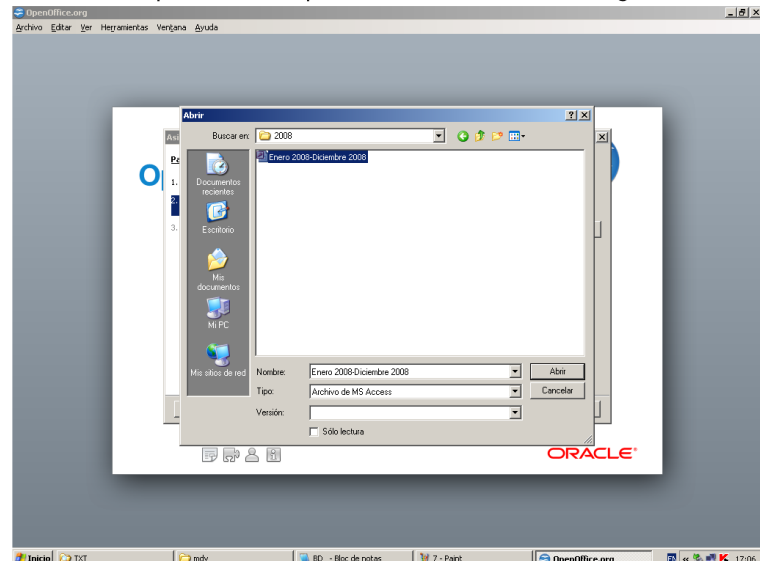
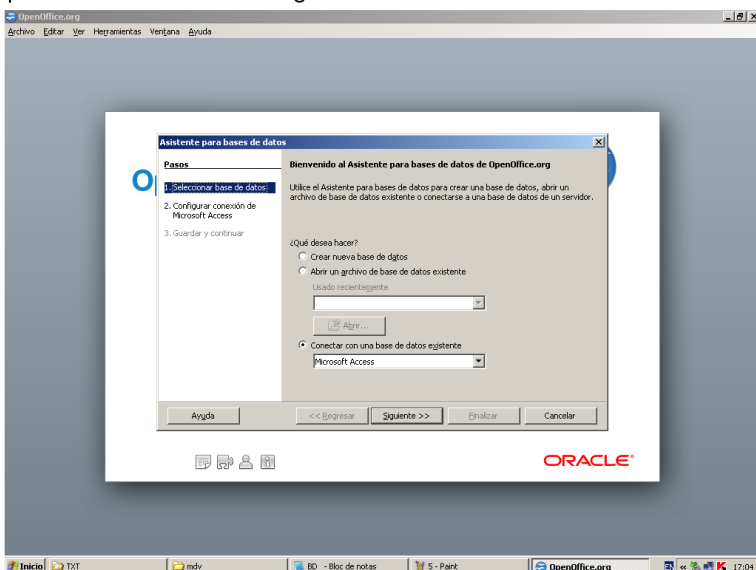
**Análisis sobre las bases de datos. (.mdb en Windows).** por Mabel C Lugo Alvarez.

Continuamos con el tutorial que comenzamos en la edición #12 sobre las bases de datos .mdb en Windows, partiendo que al seleccionar el botón Abrir nos puede salir una imagen como la siguiente.



Veremos una nueva ventana que nos brinda la posibilidad de escoger la db, damos clic sobre ella y pinchamos sobre el botón Abrir, para dar después clic sobre el botón Siguiente.

pasando a seleccionar el conector de la BD que por defecto viene JDBC, entonces seleccionamos Microsoft Access y presionamos el botón Siguiente.



Hemos llegado a la opción donde debemos seleccionar como deseamos continuar trabajando una vez guardada la base de datos, para eso seleccionamos el botón de opción "No registrar la base de datos" y abrirla para poder editarla. Terminado este paso podemos presionar el botón Finalizar. Se nos abrirá una nueva base de datos con extensión .odf para poderla trabajar con la aplicación OpenOffice.org.Base. Continuará...



# AprendaLinux

## APL.Los lectores Opinan

### Los lectores opinan.

Continuamos publicando la opiniones enviadas por los usuarios y lectores de la Revista a los cuales le agradecemos muchísimo, que nos permiten continuar mejorando la Revista. En esta ocasión comenzamos con la respuesta enviada por esta su fiel servidora a la opinión posteada en el foro jovenclub por el usuario Hamed, que se publicó en la edición # 12:

**E:** Bueno Hamed como bien hiciera con el usuario Guanchester\_19J del foro jovenclub, te agradezco la opinión publicada en el propio foro relacionada con la Revista, por supuesto continuaremos realizando este trabajo que consideras ser bueno, porque Uds los lectores son nuestra razón de ser. saludos.

#### usuario [Escape\\_the\\_Fate](#) del foro jovenclub

gracias brother aunque no soy muy fan al linux siempre es bueno conocer de todo y creo que nuestro futuro va a ser este por lo que creo que es tiempo de que las personas lo vayan conociendo.

**E:** Aunque soy sister y no brother, te agradezco la opinión emitida por ti en relación a la Revista.

#### usuario [ichigo trance](#) del foro jovenclub

No tienen el servicio de enviar la revista por email? cada ves que salga una edición nueva?

**E:** Gracias por su pregunta y preocupación. Por supuesto que brindamos el servicio de entrega de la Revista a través del email, pero solo para aquellos usuarios que así lo deseen. Si se encuentra Ud interesado puede enviarme su correo electrónico para poderlo suscribir al grupo de los lectores que la reciben cada vez que publicamos una nueva edición. saludos.

#### usuario [cyborg.92](#) del foro jovenclub

Muchas gracias por los links... de veras me interesa aprender sobre Linux y para eso hacen falta sitios, así que gracias nuevamente, me gustaría escuchar algo sobre Nova.

**E:** cybor.92 Es bueno que te encuentres interesado en aprender sobre el mundo GNU/Linux. Es cierto que para eso hacen faltan sitios y a pesar de que muchos no lo crean existen varios en nuestro país. Te informo que puedes acceder

al portal temático GUTL (relacionado con el mundo del software libre) que cuenta con un total de 2818 usuarios registrados, además de tener un foro, ftp y wiki que cuenta con una variada información que también te puede servir , gracias a la colaboración del amigo KZGZ^Gaara, a su vez el sitio tiene una lista de correo a la cual te puedes suscribir. Existen otros sitios web sobre todo de los jovenclubs desde donde también puedes bajar información como son el sitio linuxpinar, la comunidad de swl de matanzas, Ciego de Avila, Holguín, Camaguey, la Isla de la Juventud, la comunidad espirituana, y todos son como te mencionaba anteriormente sitios de los JJCE (todos estos enlaces se encuentran ubicados en el portal GUTL <http://gutl.jovenclub.cu/>). Pero también existe el sitio del icrt, climicons, el sitio del mes, el blog de atenas que publica noticias sobre estos temas, entre otros.

Es bueno saber que te interesa saber o escuchar algo sobre la Distro cubana Nova; por lo que tomando tu pedido en cuenta trataremos de publicar en diferentes ediciones de la Revista temas sobre dicha Distro. Agradecida por las gracias enviadas ya sé que puedo contar contigo como un lector más de la Revista. De todas formas te invito a que visites el sitio web de la mencionada Distro [www.nova.cu](http://www.nova.cu) donde publican noticias, repo, además del foro con que cuenta. De todas formas como debemos aprovechar todo lo que pueda ser útil es bueno se autorizara crear un subforo sobre Nova en el foro jovenclub como menciona el compañero Adel. saludos

#### usuario [Yesnier](#) del foro jovenclub

amigo gracias por crear esto que es muy importante para todos. todo el mundo esta agradecido por tu ayuda amigo.

**E:** Es bien cierto lo que dices en relación a lo importante que es este tema para todos, por eso es que brindamos, aunque sea en pocas páginas, toda la información necesaria y útil para los diferentes tipos de usuarios. Gracias por informarme que todo el mundo está agradecido por la ayuda que brindo a través de la misma. saludos.

#### usuario [Swampert](#) del foro jovenclub

si gracias por todo me fue de gran ayuda

**E:** Que bueno que la Revista te haya servido de gran ayuda Swampert, sinceramente te agradezco las gracias enviadas.



# Objetivos de la Revista



Fomentar la cultura así como los nuevos conocimientos en materia de software libre y código abierto en aras de apoyar el proceso de Migración en nuestro país.



Que la Revista constituya uno de los espacios de publicación para difundir artículos, guías prácticas, tutoriales, soluciones a problemas y evacuación de dudas y consultas que puedan tener los usuarios.



Que a través de sus páginas podamos brindar cursillos de capacitación previos y posterior a la migración algo tan importante para que los usuarios continuen realizando su labor diaria, eliminando así el completo rechazo que le hacen a la Migración.



Promover el uso del software libre y código abierto así como los logros obtenidos en las diferentes áreas alrededor de todo nuestro archipiélago nacional.



Que permita la capacitación de todos los usuarios de manera continua e ininterrumpida, además de la colaboración entre todos en materia de adecuación de aplicaciones del Sistema Operativo Microsoft Windows a las distintas distribuciones del Mundo GNU/Linux; algo tan necesario para poder migrar las PC en su totalidad.





**La Idea es Compartir**